

Das Segurianische  
Technodrom

# NE MESSIS - Appendix -

1

**Ad Majorem Segur Gloriam**

# Übersicht

## Die Klassifizierungseinheiten des segurianischen Imperiums

### 1) Masseeinheiten

#### GEWICHTE

- |                   |                     |   |
|-------------------|---------------------|---|
| a) Segurianische  | <b><u>UNZE</u></b>  | = 33,3 Gramm (wird in 1/4, 1/8 & 1/100 geteilt) |
| b) Segurianisches | <b><u>HEK</u></b>   | = 102,5 Gramm                                   |
| c) Segurianisches | <b><u>KI</u></b>    | = 1,01 Kilogramm                                |
| d) Segurianische  | <b><u>TONNE</u></b> | = 1099,8571 Kilogramm                           |

Die segurianischen Gewichtseinheiten basieren auf den Urgewichten der SEGUR, die die rechnerische Grundlage ihres Gewürzhandels waren. Die Einheiten sind zwar recht unpraktisch, erinnern das Volk des Reiches jedoch stets an seine Wurzeln. Im übrigen hat man in der hochtechnisierten Welt von Sodom inzwischen erkannt, daß ein System so gut ist, wie das andere. Fremdsysteme werden durch entsprechende Software gehandhabt.

#### DICHTE

Die Dichte einer Masse wird im Reich mit **CHOIKI** (KI per CHOINIX) angegeben.  
1 CHOIKI entspricht einer Masse von 1,1222... Kilogramm/Liter.

### 2) Maße

#### LÄNGE

##### a) Planetare Länge

Für die Längenbestimmung in geographischen Maßstäben stehen im segurianischen System 4 Einheiten zur Verfügung:

(Zenti-, Milli-, X)	<b><u>GRAD</u></b>	= ca. 1 Zentimeter
(Segurianischer Fuß)	<b><u>PED</u></b>	= ca. 30 Zentimeter
('Dan-Elle')	<b><u>DANIS</u></b>	= ca. 2,7 Meter
('Reichsmeile')	<b><u>QUOOR</u></b>	= ca. 2,7 Kilometer

##### b) Astrophysische Länge

Für die Längenbestimmung in astrophysischen und stellaren Maßstäben, sowie generell in der segurianischen Raumflotte reduziert sich die Klassifizierung auf zwei Einheiten:

(In Dezimalstellen und X-Potenzen)	<b><u>OMICRON</u></b>	= ca. 1,56 Meter
(Milli-, Zenti-, Dekka-, Mega-, Giga-, und X-Potenzen)	<b><u>ALPHA-RAST</u></b>	= ca. 33,3 Mio. Km

Für astrophysische Volumenberechnungen greift man auf CHOINIX (alle Varianten) und kubische Entfernungsangaben zurück.

---

## FLÄCHE

Auch die planetaren Flächenmaße gehen auf die segurianische Vorzeit der primitiven Agrarwirtschaft zurück. Es gibt drei Maße:

(Quadratfuß; ' <b>Segurianische Kachel</b> ')	<b>KAAN</b>	= ca. 900 cm <sup>2</sup> (auch: Milli-, Mikro,-)
(Quadratelle; ' <b>Tonne</b> ')	<b>BUTT</b>	= ca. 7,29 m <sup>2</sup> (1 BUTT = 4 MORGEN)
(Quadratmeile; ' <b>Tagweg</b> ')	<b>DJIAM</b>	= ca. 7,29 km <sup>2</sup> (auch: 1/4, 1/8)

Die astrophysischen Flächenangaben erfolgen grundsätzlich in diesbezüglichen Längenquadraten, die in Dezimalstellen und X<sup>y</sup>-Potenzen bezeichnet werden.

---

## RAUM

Das segurianische Generalraummaß ist **CHOINIX** (Milli- Deka-, Mega-, Giga-, Tera-).

1 CHOINIX entspricht etwa 0,9 Litern

In der Raumfahrt und Astrophysik werden i.d.R. kubische Entfernungsangaben verwendet.

---

## 3) Zeiteinheiten

Im segurianischen Imperium wird mit drei verschiedenen Zeitangaben gerechnet.

Die Reichszeit oder **Systemzeit** bezieht sich ausschließlich auf den Umlaufstatus des Zeitgeberplaneten Chronos um den Zentralstern von Segur Minor, Shiloah Prime (Dubhe). Die Reichszeit ist für alle segurianischen Systeme verbindlich.

Die **Sodomzeit** verbindet das aktuelle Chronos-Jahr mit dem namentlich benannten Umlaufzyklus des Planeten Sodom um Dubhe. Der Sodom-Standardtag wird noch einmal in Intervalle unterteilt.

Der dritte segurianische Zeitzyklus ist die in RAST-Einheiten gezählte **Technodromzeit**, die mit der Indienstellung des Segurianischen Technodroms beginnt und sich auf die Grundschiwingung des zentralen Sodomith-Oktaeders an Bord bezieht.

---

### 1) **SYSTEMZEIT SEGURIA** (Segurianische Reichszeit)

Die Angaben der chronosfixierten Systemzeit erfolgen in **CHROS**, **ÄON** und **ZYKLUS**.

Seit dem Tag Shai-Haluthar im Jahr des Regierungsantritts von **Zedekia I. aus dem Hause Gharwk** wird die Systemzeit Seguria neu berechnet. Alle Daten der Vorzeitenwende tragen das Attribut '**era vulgari**', und die Zyklen der Neuzeit beginnen erneut bei 001. Erst ab 1000 Chros wird der Zähler vierstellig

<u>XXXX.</u>	<u>X.</u>	<u>(1)XXX</u> (ev)*
↳ Zyklus.	↳ Äon.	↳ Chros

\*↳ (ev) = era vulgari

### **Definition: ZYKLUS / ÄON**

Der **Heilige Segurianische Zyklus** unterteilt sich in 7 Äonen und geht auf die sagenhafte Lebensdauer des 1. Imperators **-Artaxerxes der Grausame-** zurück; mit seiner Geburt beginnt die segurianische Zeitrechnung.

1 **ÄON** = 1099,8571 **CHROS** / 576,4351 Erdenstandardjahre

1 **ZYKLUS** = 7699 **CHROS** / 7 Äonen / ca. 4035,046 Erdenstandardjahre

### **Definition: CHROS**

Das **CHRONOS** - Standardumlaufjahr beläuft sich auf den Zeitraum von

**0,5241 Erdenstandardjahren.**

1 **CHROS** = 0,5241 Erdenstandardjahre

1 **DEK** = 10 **CHROS** / 5,241 Erdenstandardjahre

1 **ZENT** = 10 **DEK** / 100 **CHROS** / 52,41 Erdenstandardjahre

2) **SODOMSTANDARDZEIT** (Planetare Zeitzone Sodom)

Das Sodom-Standardumlaufjahr wird nach alter Tradition mit Namen belegt.

(1)XXX. NAME. XXX. XX,xxx  
↳ Chros ↳ Jahresname ↳ Standardtag Intervall, dezimal

**Definition: CHROS**

Die CHROS des laufenden Äons werden angezeigt. An dieser Stelle knüpft eine exakte sodomische Reichszeitangabe an die Systemzeit an. Zählt von 001 - 1099.

**Definition: JAHRESNAME**

Der jeweilige Jahresname wird den Angehörigen der Prophetengilde am ersten Tag des planetaren Jahres - der Tag Shai Haluthar- durch das Chnum-Orakel offenbart. Das sodomische Standardumlaufjahr läuft nicht synchron mit den CHROS.

1 **Sodom - Standardjahr** = **1,2650518 Chros** / 306 Erdentage  
1 **Erdenstandardjahr** = **1,1928104 Sodom-Jahre** / 288,66 Sodom-Tage

**Definition: STANDARDTAG**

Die Standardtage werden, beginnend mit dem Tag Shai-Haluthar, laufend nummeriert.  
Zählt von 001-242.

1 **Sodom - Standardtag** =  
**0,0041322 Standardjahre / 0,0052274 Chros**  
0,0027396 Erdenstandardjahre (0,9999634 Erdentage)

**Definition: INTERVALL**

Der Intervall, der noch einmal in Chics unterteilt wird, ist die auf Sodom gebräuchliche Tageszeitangabe. Zählt von 01-15; Chics in Nachkommastellen.

1 **CHIC** = **57,59735 Erdsekunden**  
1 **INTERVALL** = **100 Chics** / 1h35'59,735" Erdzeit  
1 **STANDARDTAG** = **15 Intervalle** / 1500 Chics / 23h59'56,837" Erdzeit

---

3) **TECHNODROMZEIT** (Autonomes Zeitsystem)

Die Zeiteinheiten an Bord des Segurianischen Technodroms sind einzig von der Basisrotationsfrequenz des Sodomith-Oktaeders im Innern des Pulsatrons bestimmt.

TST. XXXX. XXX. XXX,xxx  
↳ RAST-Jahr ↳ RAST-Tag ↳ RAST-Einheiten,

dezimal

↳ Technodrome Standard Time

**Definition: RAST**

**RAST = Rotation Accorded Standard Time**

**Die RAST-Einheit entspricht i.e. 111 Erdsekunden.**

1 **RAST-EINHEIT** = **1,9271720 Chics**  
/ 0,0012847 Sodom-Tage / 0h1'51" Erdzeit  
1 **RAST-TAG** (K-RAST) = **1000 RAST-Einheiten**  
/1Tag4Intervalle27,1719Chics Sodom-Zeit/30h50'0" Erdz.

**Beispiele**  
**für die Anwendung der Zeiträumen**

---

**SYSTEMZEIT SEGURIA**

**0921.2.156(ev)** = 156. Chros im 2. Äon des 921. Zyklus era vulgari (alte Reichszeit)  
**1306.4.1082(ev)** = 1082. Chros i. 4. Äon d. 1306. Zyklus era vulgari (alte Reichszeit)  
**2.1.001** = 1.Chros im 1. Äon des 2. Zyklus der Neuzeit

---

**SODOMSTANDARDZEIT**

**1091.TALDJAR.021.05,3154**

↳ = Im 1091.Chros des laufenden Äons der 021. Tag des Jahres Taldjar  
im 5. Intervall nach 31,54 Chic.

**0031.MAG.241.15,91**

↳ = Im 0031.Chros des laufenden Äons der 241. Tag des Jahres Mag  
im 15. Intervall nach 91 Chic.

**0001.GHULAN.001.01,0001**

↳ = Im 0001.Chros des laufenden Äons der 001. Tag des Jahres Ghulan  
im 1. Intervall nach 0,01 Chic.: Der Tag Shai-Haluthar

---

**TECHNODROMZEIT**

**TST.0000.000.000,000**

↳ = Nullzeit: **Übergabe** des Technodroms an die segurianische Raumflotte

**TST.0001.001.000,001**

↳ = 1. Tag im 1. Technodromstandardjahr zur Zeit 1/1000 RAST-Einheiten:  
**Systemstart**

**TST.0024.999.999,999**

↳ = 999.Tag im 24. Technodromstandardjahr zur Zeit 0,999999K-Rast:  
**Jahreswechsel**

---

**KOMBINATIONEN**

**1204.7.043.VANDRAAL.222.05,3329(ev)**

↳ = 43. Chros im 7. Äon des 1204. Zyklus der 222. Tag des Jahres  
Vandraal im 5. Intervall nach 33,29 Chics -era vulgari (alte Reichszeit)-

**TST.0001.001.000,001#SEG.2.1.0638.GOJAN.242.03,0181**

↳ = 1. Tag im 1. Technodromstandardjahr zur Zeit 1/1000 RAST-Einheiten  
↳ = 638. Chros im 1. Äon des 2. Zyklus der 242. Tag des Jahres  
Gojan im 3. Intervall nach 1,81 Chics  
**Systemstart des Segurianischen Technodroms.**

## Umrechnungsbeispiele für Zeitangaben -gemischt-

Bezug	<b>Sek.</b>	<b>CHROS</b>	<b>ZYKLEN</b>	<b>CHICS</b>	<b>Sod.Tage</b>
	1	1	1	1	1
<b>Erdzeit</b>					
Sekunden	1,000	16528017,000	127249202883,0	57,597	86396,025
Minuten	0,0166667	275466,950	2120820048,050	0,960	1439,934
Stunden	0,0002778	4591,116	35347000,801	0,016	23,99890
Tage	0,0000116	191,296	1472791,700	0,001	0,9999540
Jahre	X	1,86099	14327,73	0,0000018	0,0027396
<b>Systemzeit</b>					
CHROS	X	1,00000	7699,000	X	X
ÄONEN	X	0,00091	7,000	X	X
ZYKLEN	X	0,00013	1,000	X	X
<b>Sodom-Zeit</b>					
CHICS	0,0173619	286949,53514	2209289192,697	1,000	1500,000
INTERVALLE	0,0000174	2869,49535	22092891,927	0,0100	15,000
TAGE	0,0000116	191,29969	1472859,462	0,00067	1,000
JAHRE	X	0,79049	6086,196	0,0000028	0,0041
<b>R.A.S.T.</b>					
RAST	0,009009009	148901,05405	11568109353,000	0,5188950	778,3425676
K-RAST	X	148,90105	1156810,93530	0,0005189	0,7783426
JAHRE	X	0,4159247	3231,3154617	0,0000014	0,0021741

X = unwesentlicher Faktor

## Umrechnungsbeispiele für Zeitangaben -R.A.S.T.-

Bezug	<b>RAST-Einh.</b>	<b>K-RAST</b>	<b>RAST-Jahr</b>	<b>M-RAST</b>
	1	1	1	1
<b>Erdzeit</b>				
Sekunden	111,000	111000,000	39738000,000	111000000,000
Minuten	1,85000	1850,000	662300,000	1850000,000
Stunden	0,0308333	30,83333	11038,333	30833,333
Tage	0,0012847	1,28472	459,93056	1284,7222
Jahre	0,0000035	0,00352	1,26008	3,51979
<b>Systemzeit</b>				
CHROS	0,0000067	0,0067159	2,4042812	6,7158692
ÄONEN	X	0,0000061	0,0021860	0,0061061
ZYKLEN	X	0,0000009	0,0003123	0,0008723
<b>Sodom-Zeit</b>				
CHICS	1,9271720	1927,172	689927,576	1927172,000

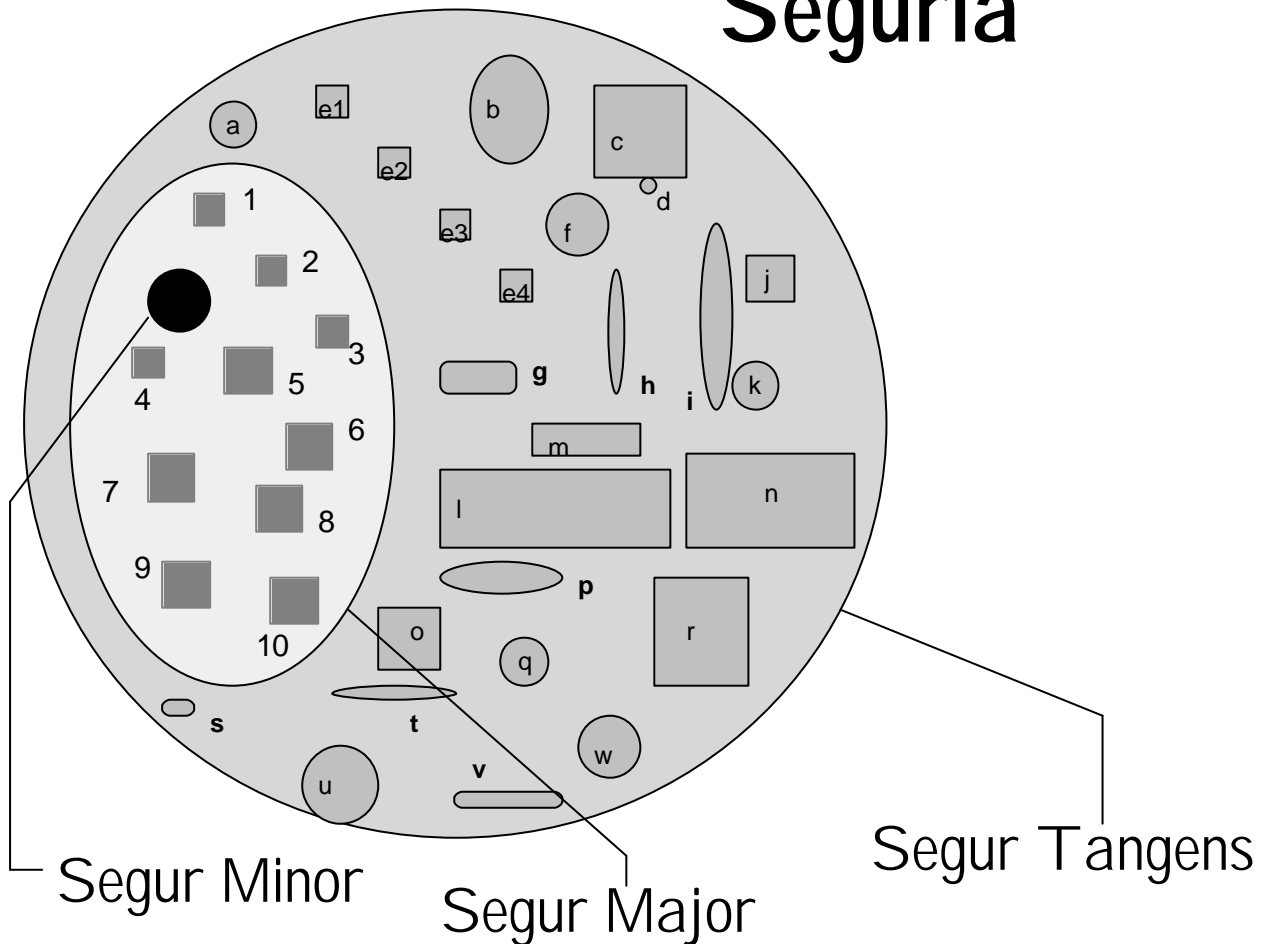
INTERVALLE	0,0192717	19,27172	6899,2758	19271,72000
TAGE	0,0012848	1,2847813	459,95172	1284,7813333
JAHRE	0,0000053	0,0053090	1,9006269	5,3090138

X = unwesentlicher Faktor

# Das segurianische Imperium

ab Reichszeit: 3074.1.001

## Seguria



### Legende

#### Koloniesektoren Segur Major

- |  |   |
|--|---|
| 1) <b>DAMIQ - ILSHU</b> : 041 Systeme    | 6) <b>BAARSHEBAA</b> : 026 Systeme                  |
| 2) <b>ISHME - DAGAN</b> : 023 Systeme    | 7) <b>ASSHUR DAN</b> : 020 Systeme                  |
| 3) <b>RIMSIN (Gomorrh)</b> : 006 Systeme | 8) <b>SCHULGI</b> : 039 Systeme                     |
| 4) <b>TIGLAT PILES</b> : 117 Systeme     | 9) <b>GUDEA (Degur)</b> : 022 Systeme               |
| 5) <b>NABONID</b> : 056 Systeme          | 10) <b>MAR-BITI-AHHE-IDDINA (M-I-X)</b> : 006 Syst. |

# Periphere Allianz - Segur Tangens

a=Otoa-Caliphat; b=Dschemhar-System; c=Mandrax-Sektor; d=Terroqnoir;  
 e1-e4=Ecron-Sektoren; f=Scaldea; g=Zoba; h=Revier der Nun-Sekte; i=Cygni-anu-K;  
 j=Neuengland (Diaspora Angelorum); k=Baphmaca; l=En Bokek Geser; m=Tel Quasile;  
 n=Mydgaard-Komplex; o=Herodion-Quadrant; p=La Vibria; q=Eschakuschanna; r=Bel-ibni;  
 s=Summu-el-gungunum; t=Nassi-Maruttasch; u=Ulanbatorinebel; v=TRON-Liga; w=Norad  
 Heel; unbenannt= Trecks der Kosmotuareg

Das segurianische Imperium besteht aus 3 Komponenten:

- Segur Minor - 1 Zentralsystem; Regierungssitz
- Segur Major - Seg. Min. & 10 Koloniesektoren; 356 Untersysteme
- Segur Tangens - Seg. Maj. Peripherie: 27 Hoheitsgebiete; 362 Untersysteme

Es leben 97 Milliarden Individuen in 831 Völkern aus 24 genetischen Grundlinien unter der Herrschaft des Imperators von Seguria im Seg.Maj.-Sektor, und seit Reichszeit 3074.1.001(ev) stehen weitere 27 Sektoren mit insgesamt 29 Milliarden Individuen in 31Völkern aus 4 genetischen Grundlinien unter dem Schutz des Reiches. Damit ist Seguria neben der HSL das einzige Hoheitsgebiet, daß den Anspruch einer solarkosmischen Großmacht erheben kann.

## Segur Minor

### Stammsystem des segurianischen Imperiums

Der Seg.Min.-Sektor besteht lediglich aus einem einzigen Sternsystem (Seguria),welches 4 Planeten beherbergt.

- ☞ Zentralstern: **SHILOAH PRIME** ; auch: Dubhe
- ☞ 1. Planet **CHRONOS** ; 2 Monde: Jachin & Bohas
- ☞ 2. Planet **SODOM** ; 7 Monde: Parabrahm, Akasha, Prana, Indra, Varruna, Rama, Bhavani
- ☞ 3. Planet **GONDA-LA** ; 2 Monde: Iachos, Thanatos
- ☞ 4. Planet **MAENTIS** ; 3 Monde: Zir, Moz; Iad

#### Geodätische Informationen

Planet	<b>CHRONOS</b>	<b>SODOM</b>	<b>GONDA-LA</b>	<b>MAENTIS</b>
Mittl.Bahnradius:	58 Mio.km	149,5 Mio.km	1,427 Mrd.km	4,900 Mrd.km
Perigäum:	46 Mio.km	147,0 Mio.km	1,347 Mrd.km	2,425 Mrd.km
Apogäum:	67 Mio.km	152,0 Mio.km	1,500 Mrd.km	7,300 Mrd.km
Neigung:	7°00'15",5	0°	2°29'21",6	17°2'
Masse:	3,19x10 <sup>23</sup> kg	5,8x10 <sup>24</sup> kg	5,551986x10 <sup>26</sup> kg	1,666x10 <sup>24</sup> kg
Massefaktor:	0,055	1	95,17	0,003
Dichte(Wasser=1):	5,5	5,517	0,71	7,8
G-Faktor:	0,38	1	1,16	2,21
Albedo:	0,06	0,36	0,61	0,14

# Chronos

Chronos, der innere Planet Segur Minors, ist von Humanoiden unbewohnt. Er ist der ZEITGEBER des segurianischen Imperiums. Seine Umlaufzeit bestimmt in CHROS das segurianische Reichsstandardjahr (ca. 0,5421 Erdstandardjahre). Auf Chronos befinden sich militärische Trainingseinheiten der Shantai Jihad. Der Planet hat eine relativ dichte, gasreiche Atmosphäre, und das geringe Schwerkraftverhältnis läßt gute Bedingungen für die Erprobung von Logistik und Humankapital zu. Der Planet gilt als militärische Sperrzone und darf nur von Einheiten der Raumflotte von Seguria angefliegen werden. CHRONOS ist von einem dichten Raumminensperrgürtel umgeben und die Militärbasen werden durch Defensivschilde gesichert.

## Sodom va Segur

- 1) Heimat der DVOSZ, ein unterentwickeltes Hirtenvolk der sodomischen Südpolregion. Nomaden von zäher, ausgemergelter Gestalt. Nicht verwandt mit dem Volk Segur; unbedeutende Population (ca. 120.000).
- 2) Heimat der segurianischen Reichsgründer; hier lebt das Volk der SEGUR (ca.2,7 Mrd.), eine humanoide Rasse mit einer Lebenserwartung von ca. 2000-3500 Erdenjahren.

↳ Anmerkung: Der sogenannte 'Heilige Segurianische Zyklus', der 7699 CHROS (ca.4035 Erdenjahre) Reichszeit andauert, begründet sich auf die Lebensdauer des 1.Imperators, Artaxerxes der Grausame.

Die Segur besitzen ein robustes, sehr muskulöses Erscheinungsbild, ihr Kopf ist ausgesprochen massig, und die Schädelknochen sind rudimentär verformt. Der Grundcharakter der Segur ist gezeichnet von Wahrheitstreue, Tatendrang und latenter Kampfbereitschaft. Die Segur sind ein reines Kriegervolk, das durch Einkreuzung anderer Rassencharakteristika eine beispielhafte Sozialisierung seiner selbst vorgenommen hat. Die segurianische Gesellschaft ist geprägt durch ihre 27 Kasten:

2 religiöse  
17 kriegerische  
2 verwaltende  
4 versorgende  
2 künstlerische

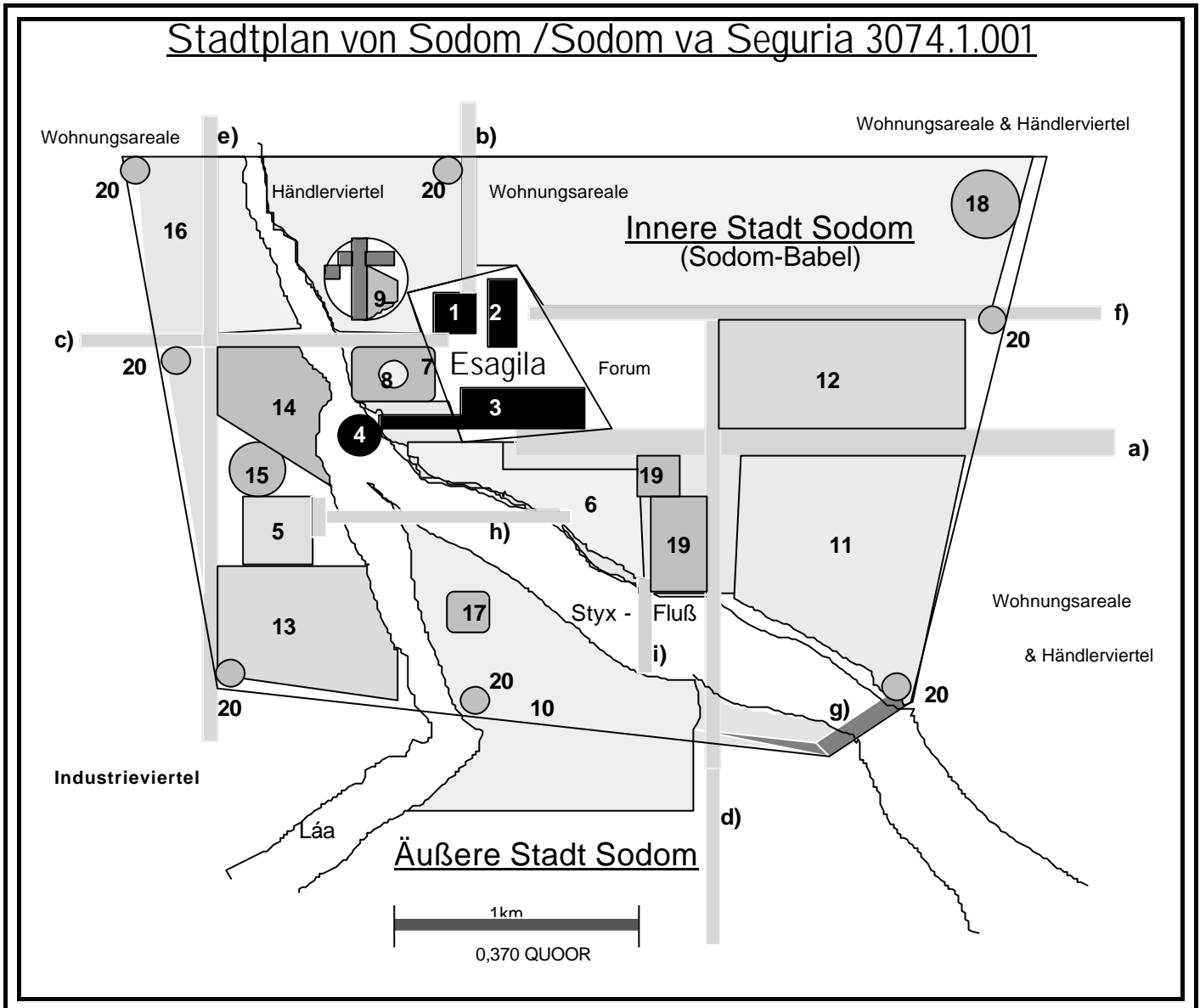
Es existiert eine fluktuative, improvisationsfähige Gesellschaftsordnung, die das Individuum allein nach seinen offensichtlichen Fähigkeiten zuordnet. Jeder kennt seinen Platz, den er nach bestem Wissen und Gewissen ausfüllt, zum Wohle des Reiches. Die Freiheit der persönlichen Entfaltung wird im Reich Seguria in zunehmenden Maße als höchstes Gut betrachtet, jedoch stets den Belangen des Reiches unterstellt.

Sodom, der 2. Planet Segur Minors, ist der zentrale Regierungsplanet des Imperiums. Er besitzt drei Kontinente, die mit Ausnahme einiger Oasenzonen vorwiegend verwüstet sind und durch ein gewaltiges Schwefelsalzmeer getrennt werden. Es gibt in der nördlichen Hemisphäre seit dem 2000. Zyklus Terraformingprojekte. Die primäre Siedlungsform auf Sodom ist die der Sippschaftsgehöfte, welche im allgemeinen von weitreichenden Ländereien umgeben sind. Handel und Kommunikation werden über die Außenposten der Protektoratsverwaltung organisiert, welche in einem feinen Gitternetz über die besiedelten Gebiete Sodoms verteilt sind. Es gibt 3 große Städte auf dem Planeten: Sodom (26,5 Mio.EW); Kish (14,9 Mio.EW) und Larsa (11,8 Mio.EW). In der späteren Hauptstadt Sodom (Provinz Edom) wurde im ersten segurianischen Zyklus der heilige Bezirk Esagila errichtet, in dem Tempel und Palast des Imperiums liegen. Im ersten Zyklus des ersten segurianischen Reiches erbaute man um Esagila herum die Stadt Sodom Babel, die nach dem Ableben Artaxerxes des Grausamen von einem Erdbeben erschüttert wurde und in Schutt und

Asche sank. Sein Sohn, Artaxerxes Memnon, erbaute auf den Trümmern eine neue Stadt, die fortan nur noch Sodom geheißen wurde.

In Kish und Larsa bestehen bedeutende Handels- bzw. Raumfahrtzentren, die den Nabel des segurianischen Imperiums mit dem Solarkosmos verbinden. Die Versorgung des planetaren Systems Sodom geschieht zu 78% autonom, lediglich 22% des Bruttosozialproduktes werden durch externen Handel bestritten. Vorwiegende Exportartikel: Dienstleistungen (Entwicklung, Verarbeitung & Vertrieb von Daten), Waffen (Entwicklung und Vertrieb), Logistik (Raumfahrttechnik)

Die segurianische Exporttechnik entspricht höchsten Standards und ist im gesamten Solarkosmos bekannt. Auch segurianische Datenverarbeiter genießen hohes Ansehen in allen Regionen des beleuchteten Universums.



**1=** Zikkurat von Esagila, Palast des Imperators; **2=** Haus des Hohen Stuhls, Thronrat von Seguria, Regierungssitz und Audienzhalle; **3=** Tempel des Shai-Haluthar , zentrales Heiligtum Sodoms; **4=** G.O.T.T.-Geozentraler Online Transfer Terminal , Hauptdatenleitungskamin zum geozentrischen Computerkern des segurianischen Zentralrechners 1.300km unter der Oberfläche; **5=** Die CHNUM , Heiligtum und Amtssitz der Delegierten der hierathischen Gilden auf Sodom; Haus des Orakels; **6=** Bezirk des 4.Ordens der Shantai Jihad , Wohnareale und Ausbildungszentren, sowie Datenverarbeitungsstelle des 4.Ordens; **7=** Platz der Herrscher , Zeremonienplatz und Statuengalerie des Hohen Stuhls von Seguria; **8=** Turm des Marduk, Monument zu Ehren der Rettung in der Schlacht von Volgerus Tyrix ; **9=** Bezirk des 7.Ordens der Shantai Jihad , Wohnareale und Ausbildungszentren der Golachab-Krieger: Sperrgebiet; **10=** Bezirk des 2.Ordens der Shantai Jihad , Wohnareale und Ausbildungszentren der Technikkorps und logistischen Abteilungen; **11=** Diplomatisches Viertel, Wohn- und Arbeitsbereiche des diplomatischen Korps Segurias und aller befreundeten

Welten, zentrale Verwaltung von Segur Major und Segur Tangens; **12= Fedaykin-Hort**, Wohn- und Ausbildungsbereiche der Garde des Imperiums: Sperrgebiet; **13= Ars Mundi**, Viertel der Künstler, Amüsierviertel; **14= Bezirk des 1. Ordens der Shantai Jihad**, Wohn- und Arbeitsbereiche, Universität, Innere Verwaltung Segur Minors: Sperrgebiet; **15= SegRad Nord**, nördliche planetare und kosmische Sensorenstation: Sperrgebiet ; **16= Nazca**, zentraler interplanetarer Raumflughafen von Sodom; **17= Movax Usul**, die 'kleine Zitadelle', Standort der nördlichen Plasmakanonenbatterie, die der planetaren Verteidigung dient;

**18= Grosser Turm**, Observatorium der segurianischen Universität; **19= Staatsarchiv**, GMRH-Cluster, Innerer Kreis und Zentralarchiv ; **20= Watchtowers**, 7 Wachtürme aus dem ersten Reich.

Die Stadt Sodom wird vom Fluß **STYX** geteilt, von dem in Höhe der Chnum der Fluß **Láa** abzweigt. Der Styx kommt aus dem Kishua-Gebirge im Norden Sodoms und fließt weiter südlich in das große Salzmeer. Der Láa fließt weiter Richtung Westen und verbindet Die Edom-Provinz mit der Ebene von Runa.

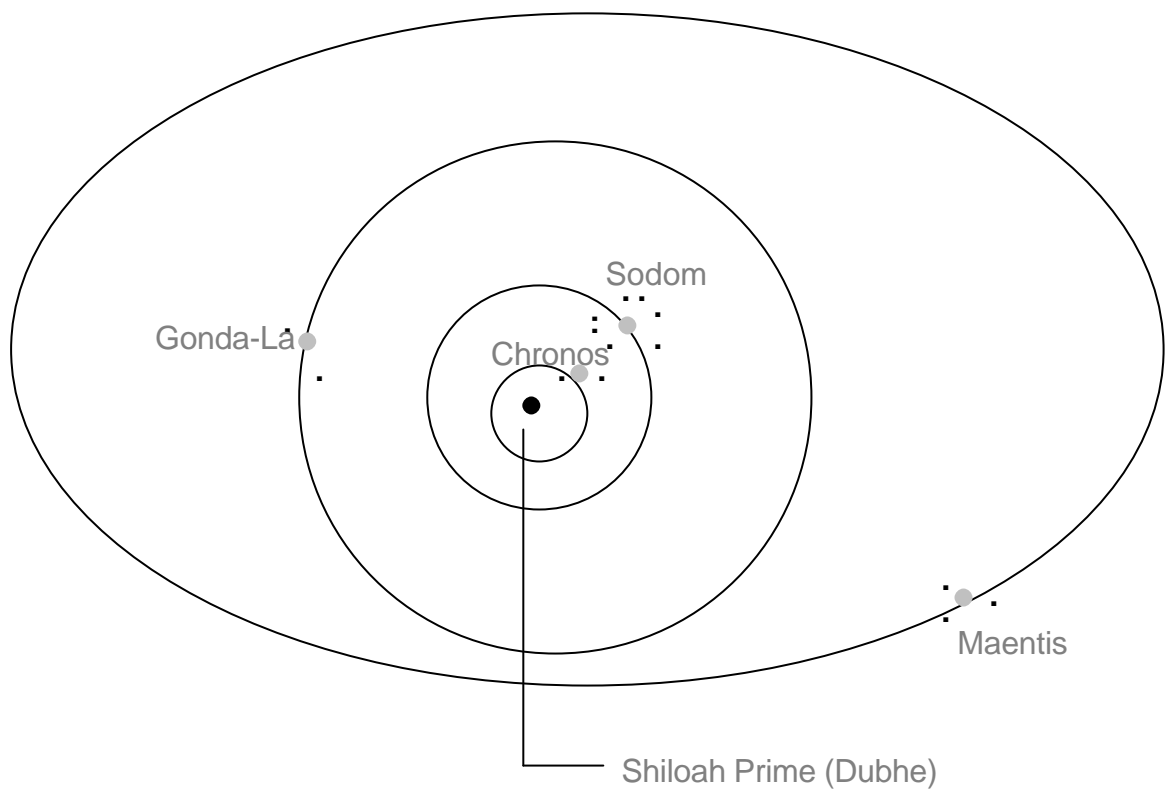
a) Via Esagila-Prozessionsstraße; b) Via Segur-Königsstraße; c) Strasse des Loroo-Gedenkstraße v. Volgerus Tyrix; d) Strasse der Gelehrten-Der 'Nordweg'; e) Strasse der Propheten- per forma hierathisches Hoheitsgebiet; f) Strasse des Shai-Haluthar-Reichsallee; g) Adad-Tunnel- unter dem Fluß am südlichen Styx-Tor; h) Ishtar-Querung-Große Styx-Brücke und Láa-Brücke verbinden die Chnum und den Bezirk des 4. Ordens; i) Zababa- Kleine Styx-Brücke, freischwebendes Suspensorfeld

## Gonda-La

Heimat der SHINTO-SAYA; kleine, hochintelligente Zerge, technisch versiert, jedoch von erstaunlich geringem gesellschaftlichem Organisationswillen. Leben als Individuen oder in kleinen Sippen in den Nahbi-Wäldern von Gondakalpa, dem einzigen Kontinent des Wasserplaneten. Gonda-La ist wirtschaftlich nicht von Bedeutung.

## Maentis

Der heilige, wandernde Planet der Segurianer. unbewohnt und ohne Leben, da er im System trudelt. Maentis wird von 2 Nachbarsystemen in unregelmäßigen Abständen gravimetrisch beeinflusst. Auf Maentis existieren 2 missionarische Biosphären, in denen sich Priester und Pilger aufhalten, um dem UL-URUK, dem heiligen Stein Segurias, zu huldigen. Der UI-Uruk ist ein 600 Meter hoher schildkrötenförmiger Berg aus rotem Ferrocalcit, einer Gesteinsart, die auf Maentis nicht vorkommt. Man geht davon aus, daß es sich dabei um einen Meteoriten handelt, der zu 77% in der Mantelschicht des Planeten steckt.



## Das Segur-Minor-System

# Segur Major

### Kolonialraum des segurianischen Imperiums

Der Seg.Maj.-Sektor besteht aus 10 Kolonialsektoren, die in 356 Untersysteme aufgeteilt sind.

#### ↪ SEKTOR: DAMIQ-ILSHU

☒ SYSTEM: **ORTON** ; 6 Planeten, 21 Trabanten

☒ Nation(en): **Ghani, Tal, Jogash, Vendroy**

☒ Bemerkungen: Die Ghani, Tal und Jogash sind rudimentäre Völker und verfügen nicht über Raumfahrttechnik. Die Vendroy sind friedliebende Händler, beschränken ihre Aktivitäten auf ihren eigenen Quadranten.

☒ SYSTEM: **BARDIYA** ; 9 Planeten, 17 Trabanten

☒ Nation(en): **Nog, Zum, Zir**

☒ Bemerkungen: Im Bardiya-System hausen die unzivilisierten Völker der Nog, Zum & Zir, Abkömmlinge der Mushik-Klone der untergegangenen Dilgo-Diktatur.

☒ SYSTEM: **COL** ; 24 Planeten; keine Trabanten

☒ Nation(en): **Davan in 31 Untervölkern**

☒ Bemerkungen: Die Davan sind stolze Völker von Dichtern und Denkern. Besonders die Universalmentaten der Dagan Thyr von ColGanimed sind im gesamten Solarkosmos beliebt.

☒ SONSTIGES: **38 weitere, nicht bewohnbare Systeme.** Große Ionenstürme verwüsten den Zentralquadranten des Systems in unregelmäßigen Abständen, so daß selbst ehrgeizigste Terraformingprojekte der Fremdherrscher von LAM scheiterten.

#### ↪ SEKTOR: ISHME-DAGAN

☒ SYSTEME: **I.D. 1-4** ; 19 Planeten, 8 Trabanten

☒ Nation(en): **Woltan(I.D.1), Selassianer(I.D.2), Thula(I.D.3), Bön(I.D.4)**

☒ Bemerkungen: Die Selassianer von Ishme-Dagan 2 sind berühmt für ihre hohe Kriegskunst und stets gefürchtete Gegner. Sie leben in Stämmen, die seit Äonen von Schutzgeldern ihrer Nachbarplaneten leben. Die Woltan und Thula beuten unter dem Schutz der Selassianer die Rohstoffe der Randsysteme aus. Die Bön sind ein tiefreligiöses Volk, das einen Shantah-Kult betreibt, der dem segurianischen in Ritus und Symbol nicht unähnlich ist.

☒ SONSTIGES: **19 weitere, nicht kolonisierte Systeme**. Die Selassianer betreiben zu Forschungs- und Ausbildungszwecken zwei Raumstationen in ihrem Quadranten; außerdem vier Militärbasen.

---

### ☞ **SEKTOR: RIMSIN (Gomorrh)**

☒ SYSTEME: **GOMORRH I-VI** ; 6 Systeme mit insges. 34 Planeten, 9 Trab.

☒ Nation(en): **GO-Klash in 72 Völkern**

☒ Bemerkungen: Der Stammesverband der Go-Klash-Völker lebt überwiegend auf den Planeten der Gomorrh-Systeme. Einige Populationen haben sich auf Monde und terraformte Asteroiden verteilt. Die Go-Klash sind ausgezeichnete Feinmechaniker und Mikrotechniker. Ihre Produkte werden allorts geschätzt und zu hohen Preisen gehandelt. Die Go-Klash unterstützen das segurianische Imperium mit hohen freiwilligen Finanzabgaben.

---

### ☞ **SEKTOR: TIGLAT PILES**

☒ SYSTEM: **GIBOR** ; 5 Planeten, 5 Trabanten

☒ Nation(en): **Chockmah**

☒ Bemerkungen: Die Chockmah, ein wildes Berbevölk, bewohnen drei der fünf Gibor-Planeten. Ihre Raumfahrt begrenzt sich auf ihr eigenes System.

☒ SYSTEM: **CHES** ; 7 Planeten, 5 Trabanten

☒ Nation(en): **Gmizii, Dom**

☒ Bemerkungen: Die Gmizii und die Dom sind seit 2.000 Zyklen zutiefst verfeindet, und in immer wiederkehrenden Kleinkriegen versuchen sie, einander Territorien streitig zu machen.

☒ SYSTEM: **MANDUS TAU** ; 9 Planeten, 22 Trabanten

☒ Nation(en): **Vorm, Mog**

☒ Bemerkungen: Die Vorm bauen auf den 4 Ferroplaneten des Systems Thelluriumerz ab, das sie an das Imperium liefern. Die Mog sind ausgesprochene Spezialisten in Stahlformtechnik. Vorm und Mog bilden eine regionale Wirtschaftsallianz.

☒ SONSTIGES: **114 weitere, nichtklassifizierte Systeme, in denen 178 unbekannte, z.T. vagabundierende Völker in geringen Populationen leben. Größter Sektor Segur Majors.**

---

### ☞ **SEKTOR: NABONID**

☒ SYSTEME: **56 unklassifizierte Systeme**

☒ Nation(en): **235 unbekannte Völker in geringen Populationen**

☒ Bemerkungen: Die Völker des Nabonid-Sektors sind unterentwickelt, besitzen keine Raumfahrttechnik und leben von Landwirtschaft.

☒ SONSTIGES: Im Nabonid-Sektor liegt der Akasha-Nebel, eine gigantische Alkoholwolke, die von den Go-Klash seit ca. 600 Zyklen verwertet wird.

---

## ↳ SEKTOR: BAARSHEBAA

☒ SYSTEM: **NEGEV-DUNE** ; 6 Planeten, 11 Trabanten

☒ Nation(en): **Frem-Tuareg**

☒ Bemerkungen: Auf dem völlig verwüsteten Planeten Semi-Arrakis leben die seltsamen Frem-Tuareg, ein Revoluzzervolk, daß sich in den Felskralen der Wüsten ihres Heimatplaneten festgesetzt hat. Es kursiert das Gerücht, die Frem-Tuareg seien aus einer anderen Zeit eingewandert und hätten den einstmals fruchtbaren Planeten Ragesh3 mithilfe gigantischer Sandwürmer in eine Wüste verwandelt. Aus dem Negev-Dune-System kommen Drogen von erstaunlicher Wirksamkeit, die in den gesamten Solarkosmos exportiert werden. Negev-Dune hat den Standard eines Sicherheitsprotektorats des Reiches und steht unter besonderem Schutz des Imperators. Die besten Kommandanten der Fedaykin-Garde kommen aus dem Negev-Dune-System.

☒ SYSTEM: **MEGIDDO** ; 12 Planeten, 4 Trabanten

☒ Nation(en): **Gaza, Lachis, Akka**

☒ Bemerkungen: Die Gaza und Lachis sind Bauern und Händler, die ihren Planeten noch nie verlassen haben. Die Akka von Galab Mir jedoch sind in der Raumfahrt versiert und zeichnen sich durch großen Forscherdrang aus, der ihre Missionen in entlegene Winkel des Kosmos führt. Die Akka-Expeditionen reisen oft im Auftrag der Segur-Universität von Sodom.

☒ SYSTEM: **ASHTARON** ; 2 Planeten, 5 Trabanten

☒ Nation(en): **Omri, Ahab**

☒ Bemerkungen: Die Omri und Ahab sind direkte Nachbarn in ihrem System und führen ein stilles Leben als reisende Händler im Solarkosmos.

☒ SONSTIGES: **23 weitere, nicht erforschte Systeme**, zur Katalogisierung vorgesehen.

---

## ↳ SEKTOR: ASSHUR DAN

☒ SYSTEME: **ASSHUR 1-3** ; 17 Planeten, 46 Trabanten

☒ Nation(en): **Die 4 Völker von Asshur**

☒ Bemerkungen: Asshurische Aristokratie; die asshurischen Raumnavigatoren sind excellent ausgebildet und haben eine hohe Courtagé.

☒ SYSTEM: **DAN** ; 3 Planeten, 1 Trabant

☒ Nation(en): **Dan**

☒ Bemerkungen: Die Dan sind ein religiöses Bettelvolk, sie sind bekannt als Heiler und Traumdeuter. Oft drogenabhängig und hellsichtig.

☒ SONSTIGES: **16 weitere, unbewohnbare Systeme**. Im Asshur-Dan-Sektor existiert eine positive Quantensingularität, die das System regional mit harter Röntgenstrahlung verseucht.

---

## ↳ SEKTOR: SCHULGI

☒ SYSTEME: **39 unklassifizierte Systeme**

☒ Nation(en): **210 unbekannte Völker** ; unbedeutende Spezies

☒ SONSTIGES: Der Schulgi-Sektor gilt als Niemandsland, er wird keiner Nation zugerechnet.

---

## ↳ SEKTOR: GUDEA (Degur)

☒ SYSTEME: **DEGUR 1-21** 138 Planeten, 197 Trabanten

☒ Nation(en): **Die 21 Stämme der Deguren**

☒ Bemerkungen: Die Deguren haben auf ihren Planeten eine gesellschaftliche Enklave geschaffen, die streng nach den uralten Codices ihrer Vorfahren organisiert

ist. Fremden ist der Zutritt untersagt. Militärisches Exoprotektorat Segurias, autonome Verwaltung.

☒ SYSTEM: **GWYNN** ; 11 Planeten, 9 Trabanten

☒ Nation(en): **11 inhumane Völker**

☒ Bemerkungen: Im Gwynn-System gibt es viele inhumane Spezies, die in Symbiose mit menschlichen Wesen leben. So z.B. die Sklerots, die Chaacks, die Grrt und die Zruzz. Die vorwiegend protoplasmischen Wesen sind hervorragende Verwerter und Entsorger. Begleiter auf allen Raumschiffen des Imperiums.

☒ SONSTIGES: Der Degur-Sektor ist militärisches Sperrgebiet.

---

## ☞ **SEKTOR: MAR-BITI-AHHE-IDDINA (M-i-X)**

☒ SYSTEM: **UR URUK** ; 5 Planeten, 3 Trabanten

☒ Nation(en): **Kudur, Adad, Itti**

☒ Bemerkungen: die 5 Planeten des Ur-Uruk-Systems bilden eines der Hauptnahrungsreservoirs des Imperiums. Die Kudur und Adad sind gute Bauern und Viehzüchter, während die Itti über äußerst effektive Terraformingtechniken verfügen.

☒ SYSTEM: **MINOR SHOLEM** ; 8 Planeten, 14 Trabanten

☒ Nation(en): **Lapteu, Iddin, Rimush, Scharkalischarri**

☒ Bemerkungen: Auf den 8 Planeten des Systems werden allerlei Handwerk, Industrie und Handel betrieben. Die Rimush verfügen über ein erhebliches Kontingent an Raumfrachtern, was sie zu gern geordneten Spediteuren im Reich macht.

-weiter: M.i.x.-

☒ SYSTEM: **NINIVE SEPTEM** ; 13 Planeten, 29 Trabanten

☒ Nation(en): **Sin-Iquisham und 23 Nebenvölker**

☒ Bemerkungen: Die Sin-Iquisham leben in 4 Sekten, die die sog. 'Nebenvölker' des Systems beherrschen. Quasiautonomes System unter segurianischer Verwaltung. Im Ninive Septem - System werden ausgezeichnete Naniten und andere Teile der Mikrotechnik hergestellt, die von dort exportiert werden. Auch die Waffenschmiede der Sin-Iquisham sind berüchtigt. Die wesentlichen Bauteile der Colum-Ghar-Jäger stammen aus den Werkstätten der Sin-Iquisham.

☒ SYSTEM: **TIRZA** ; 4 Planeten, 2 Trabanten

☒ Nation(en): **Zabaya**

☒ Bemerkungen: Die Zabaya haben ihre Heimat auf dem 2. Planeten des Systems und sie pflegen keinen Kontakt zur Außenwelt. Sie beherbergen in Friedenszeiten die 16.000 Kohorten der segurianischen Infanterie auf den 2 äußeren Planeten des Systems.

☒ SYSTEM: **KALAH** ; 1 Planet, keine Trabanten

☒ Nation(en): **Baba-Aha-Iddina**

☒ Bemerkungen: Uraltes Kriegervolk, genetisch mit dem Muttercode der Segur verwandt. Auf dem vegetationslosen Planeten Kalahkar werden die besten Infanteristen des Imperiums ausgebildet. Außerdem kreist eine Akademiebasis der Fedaykin ständig im Orbit.

☒ SYSTEM: **GOZAN** ; 6 Planeten, 7 Trabanten

☒ Nation(en): **13 Völker der Sin-Muballit**

☒ Bemerkungen: Die Sin-Muballit-Völker sind für ihre rege Geschäftstätigkeit bekannt. Es gibt theoretisch nichts, was die 'Große Genossenschaft' nicht für Geld besorgen kann. 4/5 der Bevölkerung der bewohnten Planeten sind ständig in

Geschäften unterwegs. Das Gozan-System liegt am äußersten Rand des M.-i.-X.-Sektors.

☒ SONSTIGES: Der M.-i.-X.-Sektor ist militärisches **SPERRGEBIET**. Einfliegende Schiffe ohne Marschbefehl werden dort ohne Rücksicht auf Herkunft oder Ziel und ohne Vorwarnung abgeschossen. Im Saggiariusnebel im Sektor M.-i.-X. liegen in Friedenszeiten die acht großen Invasionsschiffe der segurianischen Raumflotte verborgen. In ständig wechselnder Position patrouilliert die solarkosmische Hochleistungs-Sensorenphalanx 'Solar Supervisor' durch das System, ständig geschützt von einem Trupp Colum-Ghar-Jäger.

---

Die Region Segur Major wurde in der Zeit 0001.3.1027(ev) bis 3072.1.402(ev) z.T. durch Eroberung in Kriegen, jedoch meist durch Vermählung und Häusererlöschen, auch durch Bindungsverträge, Reichsbeitritte und Gebietsaufkäufe gebildet. Das Imperium gewährt allen Regionen, Nationen und autonomen Gebieten weitreichende Freiheiten in der Gestaltung ihrer Zukunft, jedoch sind die Absprachen der jeweiligen Beitrittsdokumente einzuhalten. Hierüber wacht die stets gut informierte zentrale Datenverwaltung der Shantai Jihad auf Sodom, und es ist so gut wie unmöglich, das Reich zu hintergehen. Wer dies dennoch versucht, zieht unmißverständlich den Zorn der im Thronrat versammelten Häuser auf sich, denn Verletzungen der Absprachen werden grundsätzlich nicht geduldet. Übertretungen der für alle segurianischen Reichsbürger gültigen Gesetze des Hohen Stuhls durch Regierungen oder Führer werden in der Regel mit militärischen Interventionen der Fedaykin oder mit wirtschaftlichen Sanktionen geahndet. Der Imperator als höchste Entscheidungsinstanz des Reiches hat in jedem Einzelfall das absolute Entscheidungsrecht, kann dies jedoch delegieren.

Mit der Bildung der PERIPHEREN ALLIANZ im 3074. Zyklus erreicht das segurianische Imperium seine absolute Blüte, ihm sind 719 Sternsysteme angeschlossen, in denen über 1000 Völker aus 28 genetischen Linien in 86 verschiedenen gesellschaftlichen Ordnungen leben. Seguria ist nun die zweite Großmacht im Solarkosmos.



### **Bündnispartner des segurianischen Imperiums**

Der Seg.Tang.-Sektor besteht aus 27 Bündnissektoren.

---

#### **☞ SEKTOR: 01# OTOA-CALIPHAT**

☒ SYSTEME: **2** ; 12 Planeten, 6 Trabanten

☒ Nation(en): **Die 6 Völker der Otoa-Templer**

☒ Bemerkungen: Die mystischen Clans der Otoa-Templer leben in 33 Logen unter dem Caliphats der Hochloge von Dadouchos 3 im Tiamat-System. Die Templer sammeln und erforschen antiquarische Artefakte aller Herkünfte und archivieren sie auf ihren Planeten. Die Aufkäufer des Caliphats durchstreifen den gesamten Solarkosmos auf der Suche nach Gegenständen und Geschichten anderer Welten und anderer Völker.

---

#### **☞ SEKTOR: 02# DSCHEMHAR-SYSTEM**

☒ SYSTEME: **4** ; 15 Planeten, 21 Trabanten

☒ Nation(en): **Dschem-Hadar**

☒ Bemerkungen: Äußerst aggressive Kriegerrasse. Die Dschem-Hadar liefern erstklassige Legionäre an das Imperium.

---

#### **☞ SEKTOR: 03# MANDRAX-SEKTOR**

☒ SYSTEME: **21** ; 116 Planeten, 97 Trabanten

☒ Nation(en): **43 Völker; ethnisch nicht zugeordnet.**

☒ Bemerkungen: Der Manrax-Sektor ist wenig erforschtes Gebiet. Kommunikation, sowie Güter- und Devisenverkehr werden über die zentrale K.I. des Mandrax-Sektors organisiert.

---

↳ **SEKTOR: 04# TERROQNOIR**

☒ SYSTEME: **1** ; keine Planeten, keine Trabanten

☒ Nation(en): **Durass**

☒ Bemerkungen: Die Durass leben auf der Sternbasis **ULTRATERRANIUM**, die um den Einzelstern ProteusTeg kreist. Sie sind gute Krieger und exzellente Piloten. Das Ultraterranium ist eine bewegliche Kampfstation, die im Zuge der Peripheren Allianz der segurianischen Raumflotte unterstellt wurde. Die Basis besitzt 336 äußerst effektive Durass-Kampffliegerstaffeln, sowie umfangreiche Landtruppen. Ultraterranium selbst ist in seiner Bewaffnung einem Zildrua-Kreuzer des SOL-Imperiums ebenbürtig, verfügt über eine geheime Tarnvorrichtung und ist zum unbegrenzten Interraumbogensprung fähig. Das macht es zu einer gefährlichen Waffe des Imperiums, die gern für Strafexpeditionen genutzt wird.

---

↳ **SEKTOREN: 05-08# ECRON 1-4**

☒ SYSTEME: **8** ; 73 Planeten, 169 Trabanten

☒ Nation(en): **Altai, Herun, Bahtaar, Han**

☒ Bemerkungen: Die **ECCLESIA QUADRIGA**, wie der Ecron Sektor sich selbst bezeichnet, besteht aus vier religiös orientierten Enklaven der insgesamt 600.000 kosmischen ZEN-Sekten, die sich der mentalen Einkehr verschrieben haben und am kosmischen Ablauf nicht teilhaben möchten. Ecron 1-4 sind militärisches Protektorat des Reiches. Da die Ecron-Sektoren extrem unwirtlich sind, befindet sich die Ecclesia Quadriga bis auf weiteres im Abgabendispens.

↳ **SEKTOR: 09# SCALDEA**

☒ SYSTEME: **11** ; 149 Planeten, 79 Trabanten

☒ Nation(en): **29 Abstammungsgruppen der Scalden**

☒ Bemerkungen: Die Scalden sind immaterielle Geistwesen, deren Beziehung zum Imperium rein existenzieller Natur ist. Sie sind an ihre Planeten gebunden, auf denen sie jedoch materiell nichts ausrichten können. Im Gegenzug für den Schutz ihres Areals versorgen sie das Imperium über das CHNUM-Orakel mit geistreicher Inspiration. Keine materiellen Verpflichtungen

---

↳ **SEKTOR: 10# ZOBA**

☒ SYSTEME: **7** ; 26 Planeten, 39 Trabanten

☒ Nation(en): **Zoba und 17 geklonte Untervölker**

☒ Bemerkungen: Die Zoba leben von Agrarwirtschaft und dem Handel mit Produktionsfaktoren. Liefern Rohstoffe an das Imperium.

---

↳ **SEKTOR: 11# NUN-REVIER**

☒ SYSTEME: **28** ; 202 Planeten, 317 Trabanten

☒ Nation(en): **Nun & 22 assimilierte Völker**

☒ Bemerkungen: Die 27 Nun-Sekten eroberten vom Zentralsystem Abu Nun aus im 0234. segurianischen Zyklus den Sektor 11 und assimilierten die darin lebenden Völker. Die Nun herrschen despotisch und unterdrücken die Urvölker der Systeme. Militärisches Protektorat des Reiches.

---

↳ **SEKTOR: 12# CYGNI-ANU-K**

☒ SYSTEME: **21** ; 109 Planeten, 204 Trabanten

☒ Nation(en): **6, ethnisch nicht zugeordnet.**

☒ Bemerkungen: Der Rat der Planeten von Cygni-anu-K hat gegen hohe Abgabensonderprämien erwirkt, daß alle Daten über die Struktur von Cygni-anu-K gelöscht wurden. Die Bewohner des Sektors sind ausnahmslos scheue Eigenbrötler, die dem Rest des Kosmos mißtrauen. Sie ertragen das Protektorat als das kleinere Übel von zweien.

---

### ↳ **SEKTOR: 13# NEUENGLAND**

☒ SYSTEME: **4** ; 13 Planeten, 24 Trabanten

☒ Nation(en): **Verschiedene**

☒ Bemerkungen: In der Diaspora Angelorum (Neuenglische Kolonien) sammeln sich Aussteiger, Eremiten, religiöse Spinner und Vertriebene der unterschiedlichsten Rassen und Herkünfte. Die 13 Planeten der Systeme sind ein Schmelztiegel der Kulturen und Weltanschauungen. Quasimilitärisches Ordnungsprotektorat.

---

### ↳ **SEKTOR: 14# BAPHMACA**

☒ SYSTEME: **9** ; 27 Planeten, 39 Trabanten

☒ Nation(en): **Baphmalla**

☒ Bemerkungen: Die Baphmalla leben in 12 Stämmen über die Systeme des Sektors verteilt. Sie leben von Warentermin- und Devisengeschäften und dominieren das interkosmische Gewährleistungsgewerbe. Gegen die entsprechenden Prämien versichern die Baphmalla alles und jeden. Im Geheimen betreiben sie düstre Opfermagie, in der gekaufte Kinder und Mondblut eine wichtige Rolle spielen. Gesellschaftlich stehen die Baphmalla eher am Rande. Es wird oft beobachtet, daß sie durch Bestechung und Schmeichelei versuchen, diesen Status zu ändern.

### ↳ **SEKTOR: 15# EN BOKEK GESER**

☒ SYSTEME: **69** ; 721 Planeten, 438 Trabanten

☒ Nation(en): **Wanga, sonst unbekannt**

☒ Bemerkungen: Der En-Bokek-Geser-Sektor ist extrem dünn besiedelt. Zumeist leben hier Angehörige der Nachbarsektoren. Gilt als Niemandsland. Allein das System Obawanga ist bewohnt, die Wanga sind jedoch rückständig und nicht von Bedeutung. Transitprotektorat des Reiches.

---

### ↳ **SEKTOR: 16# TEL QUASILE**

☒ SYSTEME: **49** ; 346 Planeten, 297 Trabanten

☒ Nation(en): **Hierather, Hebrew Ishr**

☒ Bemerkungen: Im 11. System des Sektors -Hierathica- leben die Hierather zurückgezogen auf dem 7. Planeten **HIERATH SANCTUS**. Die Hierather gehören den kosmischen Prophetengilden an und betreiben in der CHNUM von Sodom eine ständige Vertretung. Die Hierather ersuchten als erste Nation in der Segur Major - Peripherie um Aufnahme ins Reich als Vollmitglieder. Voller Abgabendispenz. Die Hebrew Ishr bildeten sich aus 123 Hirten- und Bauernstämmen der Region. Größte Population der Peripherie. Rohstoff- und Nahrungslieferanten des Imperiums. Naturalabgaben.

---

### ↳ **SEKTOR: 17# MYDGAARD-KOMPLEX**

☒ SYSTEME: **32** ; 212 Planeten, 197 Trabanten

☒ Nation(en): **Ger, Boräa, ca. 200 rudimentäre Kulturen**

☒ Bemerkungen: Die Ger und Boräa, aus denen ca. 200 weitere Kulturen hervorgingen, die die SOL-Herrscher auf über 100 Planeten der Systeme einpflanzten,

leben als Sammler, Jäger und Krieger im Unwissen der kosmischen Geschehnisse. Gescheitertes Zivilisationsprojekt der einstigen Fremdherren. Wirtschaftlich unbedeutend.

---

### ↳ **SEKTOR: 18# HERODION-QUADRANT**

☒ SYSTEME: **21**; 201 Planeten, 311 Trabanten

☒ Nation(en): **Chaldas, Golan, Nazarener**

☒ Bemerkungen: Der Herodion-Quadrant ist ein politisch instabiler Sektor, der von der kommerziellen Raumfahrt wegen piratisierender Raumbanden gemieden wird. Logistik- und personalintensives militärisches Protektorat des Reiches.

---

### ↳ **SEKTOR: 19# LA VIBRIA**

☒ SYSTEME: **13**; 93 Planeten, 72 Trabanten

☒ Nation(en): **Draconae, 21 Familien**

☒ Bemerkungen: Die sauropoden Draconae leben auf 21 feuchtwarmen Planeten der Systeme und sind in der Lage, die Distanz zwischen den Planeten ohne Zuhilfenahme von Raumfahrttechnik zu überbrücken. Die Draconae werden gern als Außenarbeiter von der kommerziellen Raumfahrt eingesetzt und haben es hier zu einiger Perfektion gebracht. Im Sektor 19 sind 8 große orbitale Reparaturwerften stationiert, die ständig ausgebucht sind. Abgabenprotektorat.

---

### ↳ **SEKTOR: 20# ESCHAKUSCHANNA**

☒ SYSTEME: **2**; 9 Planeten, 4 Trabanten

☒ Nation(en): **Taliesin-Ra**

☒ Bemerkungen: Die Taliesin-Ra sind unterentwickelt und beten die Delegierten des Imperiums als Götter an. Man hat beschlossen, diesen Umstand unverändert zu belassen. Strategisch und wirtschaftlich unwichtiger Sektor.

### ↳ **SEKTOR: 21# BEL-IBNI**

☒ SYSTEME: **18**; 126 Planeten, 91 Trabanten

☒ Nation(en): **Bel-Ibni, 29 Stämme**

☒ Bemerkungen: Die Stämme der Bel-Ibni sind durchweg räuberischer Natur, sie durchziehen ihre Systeme und beanspruchen jede Entdeckung ungeachtet existierender Besitzverhältnisse als Eigentum. Auslöser für die militärische Unterwerfung durch das Reich war die Entdeckung und Beanspruchung des Planeten Sodom durch ein Expeditionskommando der Bel-Ibni im 2983. Zyklus.

---

### ↳ **SEKTOR: 22# SUMMU-EL-GUNGUNUM**

☒ SYSTEME: **4**; 33 Planeten, keine Trabanten

☒ Nation(en): **Völkergemeinschaft des Gungunui**

☒ Bemerkungen: In der Gemeinschaft des Gungunui lebt eine Anzahl von Völkern in friedlicher, gewaltloser Koexistenz. Handel mit Nachbarsektoren. Es existiert ein Duldungsvertrag mit dem Imperium.

---

### ↳ **SEKTOR: 23# NASSI-MARUTTASCH**

☒ SYSTEME: **6**; 19 Planeten, 27 Trabanten

☒ Nation(en): **Nassi**

☒ Bemerkungen: Die Nassi, die lediglich einen der 19 Planeten ihrer Systeme bewohnen können, treiben Erzabbau und Stahlhandel in der Peripherie. Lizenznehmer des Imperiums.

---

### ↳ **SEKTOR: 24# ULANBATORINEBEL**

☒ SYSTEME: **19**: 121 Planeten, 83 Trabanten

☒ Nation(en): **Krim, Ural**

☒ Bemerkungen: Auf 67 Planeten der Systeme bauen sowohl die Krim, als auch die Ural flüssige Metalle ab, die sie an die mobilen Nassi-Veredelungsbetriebe in ihrer Nähe verkaufen.

---

↳ **SEKTOR: 25# TRON-LIGA**

☒ SYSTEME: **8**: 12 Planeten, 17 Trabanten

☒ Nation(en): **Chassid-Alhim, Llayihl, Sheron**

☒ Bemerkungen: Die Völker der TRON-Liga bilden eine geduldete Autarkie innerhalb der Peripheren Allianz. Es sind kleine Völker, die sich freiwillig unter den Schutz des Imperiums gestellt haben.

---

↳ **SEKTOR: 26# NORAD HEEL**

☒ SYSTEME: **5**: 31 Planeten, 66 Trabanten

☒ Nation(en): **Guldan-Heel**

☒ Bemerkungen: Die Guldan-Heel sind ein kleines kriegerisches Volk, die ihre Abgaben an das Imperium in Form von sogenannten 'Frontschweinen' entrichten; Soldaten, die von der segurianischen Infanterie in Himmelfahrtskommandos zur Invasionsvorbereitung eingesetzt werden.

---

↳ **SEKTOR: 27# GAP**

☒ SYSTEME: **keine**: 27 Planeten, 216 künstliche Trabanten

☒ Nation(en): **Kosmotuareg in 16 Stämmen**

☒ Bemerkungen: Die sehr scheuen Kosmotuareg bewohnen 27 wandernde künstliche Planeten. Die Kosmotuareg kreuzen mit ihren Planeten seit ca. 5000 Zyklen auf den uralten Pfaden ihrer Vorfäter durch die Segur Major-Peripherie. Sie beanspruchen keinerlei Territorium und mischen sich nicht in die Belange des Solarkosmos ein.

---

---

## Auszüge aus den Heiligen Segurianischen

**L O N - D O H**

Verzeichnissen

---

TEIL 1:  
Vorzeit des Segurianischen Imperiums  
ab Systemzeit: 000110001 (ev)

↪ Segurianische Reichsgründung ( Artaxerxes d. Grausame n-4956 Z.) ;  
1. Reich

↪ Erster Wechsel der Großen Häuser (Kara Indash n-4280 Zyklen) ;  
2. Reich

↪ Erste Schlacht bei Volgerus Tyryx (n-3650 Zyklen), zweiter Häuserw. ;  
3. Reich

↪ Große Reformation (n-3000 Zyklen) ; 4. Imperium von Taliaa

↪ 2. Reformation (n- 2111 Zyklen) ; 5. Imperium von Lomaa

Quellverzeichnis:

GMRH - Cluster, Innerer Kreis  
**Lon-Doh Seguria 111242**

---

↪ Systemzeit (ev): -ohne-

☒ Event: **Die Siderischen Kriege**

Der Sodomiterfürst **ARTAXERXES** (später 'der Grausame' genannt) schlägt mit seiner noch jungen Raumflotte angreifende Intruders zurück und erobert einige der Nachbarsysteme. Er läßt die Milliarden Körper der toten Angreifer im Orbit um Sodom zu einer Kette zusammenbringen, die bis zu seinem Tod um den Planeten kreist, als abschreckendes Beispiel für etwaige Invasoren. Mit dem Erscheinen der Segurianer (Seguren) auf der Bildfläche des interstellaren Krieges bekommt dieser eine völlig neue Qualität.

☒ Bemerkungen: Die Siderischen Kriege der Vorreichszeit gelten als der Auslöser der segurianischen Reichsgründung. Durch den im Kampf errungenen Ruhm kann Artaxerxes die Führungsposition im Rat der Häuser von Segur übernehmen, und er fügt die z.T. äußerst zerstrittenen Fürstentümer zu einem Empire zusammen, dessen erster Kaiser (später: Imperator) er wird.

---

↪ Systemzeit (ev): 0001.1.0001

☒ Event: **FAMA IMPERIALIS**

Gründung des Segurianischen Imperiums (später: Erstes Reich) unter Kaiser Artaxerxes und Beginn der 1.Expansionsphase. Unterwerfung der ersten Segur-Major-Systeme.

☒ **Bemerkungen:** Das Reich mit dem Zentralplaneten Sodom wird konstituiert, 54 Völker der näheren Umgebung verbünden sich mit Artaxerxes, werden aber von seinen Nachkommen später unterworfen. Der Kaiser und Imperator führt das Reich mit eiserner Faust und schafft es, sich gegen Annektionsversuche der HSL zu wehren. Das junge Imperium befindet sich zwar in einem äußerst instabilen Zustand, entwickelt sich jedoch langsam in Richtung einer ernstzunehmenden Militärmacht. Die nun beginnende Expansionsphase wird zu einer der blutigsten in der Geschichte des Reiches.

---

↳ Systemzeit (ev): 0001.3.1027 - 0676.5.001

☒ **Event:** **EXPANSION des 1.REICHes**

**001.3.1027:** Eroberung der Damiq-Illshu-Systeme

**001.4.0261:** Eroberung des Ishme-Dagan-Sektors

**003.6.0031:** Eroberung des Rimsin-Sektors

Die kräftezehrenden Flächenkriege dauern 52 Zyklen an und werden mit einem Protektoratsvertrag abgeschlossen, welcher alle eroberten Gebiete dem segurianischen Hoheitsraum zuerkennt. Initiierung der SEGURBÖN-Religion (Vorläufer der Shantai Jihad) und Strukturierung des Imperiums. Das Haus XERXES herrscht 676 Zyklen über Seguria und bringt das Reich zu großen Ehren und wirtschaftlicher Macht. Zerstörung und Wiederaufbau der Stadt Sodom

☒ **Bemerkungen:** In der Zeit der Expansion kommt das Empire zu großem Ruhm, der ihm weit in die Tiefen des Solarkosmos hinaus vorausseilt. Die hart kämpfenden segurianischen Raum- und Bodentruppen werden innerhalb kürzester Zeit zu gefürchteten Gegnern. Doch im Innern des Reiches kommt es zu Unstimmigkeiten, denn die sinnlose Zerstörungswut, mit der die Berserkertuppen des Imperators über feindliche Systeme herfallen, kostet die Feldherren oft mehr, als sie ihnen bringt. Allgemeine Unruhe kommt im Volk auf, und eine Auseinandersetzung zwischen den Lobbyisten im Thronrat von Sodom ist unausweichlich. Dieser Kampf um die Macht wird vom Haus Xerxes verloren und Pila Xerxes III., der letzte Thronerbe des Hauses, stirbt zusammen mit seinem greisen Vater bei einem Attentat.

---

↳ Systemzeit (ev): 0676.5.001

☒ **Event:** **HÄUSERWECHSEL; 2.REICH**

Im 676. Zyklus bricht nach dem Attentat auf den Regenten der große Häuserkampf los, der Millionen Bürger Sodoms das Leben kostet. Die Bürgerkriege beschränken sich jedoch auf die Städte, und die Raumflotteneinheiten greifen nicht ein. Sodom auf Sodom wird erneut verwüstet, Larsa und Kish werden ebenfalls stark in Mitleidenschaft gezogen. Nach Beendigung der internen Auseinandersetzungen ergreift das Haus **MAHA INDUS** die Macht, und Kaiser **Kara Indash** besteigt den Thron von Seguria.

Unter der Heerführung des legendären Feldherrn **Salmanassar** (erster Schwertmeister Segurias und Begründer des S.A.D.-Jihad-Codex) wird im 677. Zyklus der Sektor Tiglat Piles erobert.

☒ **Bemerkungen:** Das 2. Reich kann als eine der friedlichsten Phasen Segurias bezeichnet werden, die hauptsächlichen Bestrebungen der Regentschaft liegen in der Konsolidierung der erreichten Macht. Das Haus Maha Indus herrscht 630 Zyklen lang über das erblühende Empire, bis der erste Krieg mit dem heliogenetischen Imperium SOL von LAM das Reich zerstört.

---

↳ Systemzeit (ev): 1306.4.006 - 1306.4.081





Betreff:

## **HELIOGENESIS SOL VON LAM** **>imperial Cluster 356<**

### **FILE DATA:**

Betreffend die HSL liegen uns nachstehend aufgeführte Clusterlinks vor:

#### **Akzept 1: historica**

Die HSL wurde 2020 hl. Zyklen vor der ersten segurianischen Reichsgründung von LAM-AIWAZ geschaffen. 78 lokale Fürstentümer der zentralen SOL-Galaxie schlossen das erste GOTOS (Galactical Order and Transfere Orga System) und machten LAM-AIWAZ zum Imperator.

↳ Zur Herkunft und Person des LAM-AIWAZ: siehe Berichte 701.2.129//78.α & 004.1.102//SOL.1

Seine Nachkommenschaft herrscht seit dem uneingeschränkt mittels

↳ **Technologievorteil** ↳ **Datenkontrolle** ↳ **Monopolistische Religion**

Es gab insgesamt 141 Versuche -darunter zwei segurianische- (siehe Lon-Doh-Verzeichnis), die Macht des SOL-Imperiums zu brechen. Alle verliefen erfolglos.

Es ist zu erwarten, daß sich das Kräfteverhältnis innerhalb der nächsten 3000 Zyklen nicht wesentlich verändern wird.

↳ Data: Athrasis-Chronika v. Sodom: Protokolle der hierathischen Propheten

Datenqualität: I

#### **Akzept 2: akuta**

Die HSL wird derzeit von Imperator Seth Jauhweh von Lam in der 216.Dynastie absolutistisch regiert. Die Krone wird mit seinem Tod, den die hierathischen Propheten für das Datum 1306.6.331 Reichszeit vorhersagen, auf seinen Sohn Uriel Luciftias von Lam übergehen.

Das Reichsgebiet der HSL und der Missionaria Protectiva umfaßt derzeit 1024 Galaxien und 4 Ebenen des Interraumes. Damit beherrscht die HSL mehr als 65% des intergalaktischen Materie- und Datentransfers und erreicht erstmals monopolistische Größe. Es ist zu erwarten, daß der Kolonialisierungsdrang des Herrscher von seinem Nachfolger nicht unbedingt geteilt wird.

Die repressiven Abgabenforderungen der HSL werden noch etwa 1,6 Äonen lang zu befriedigen sein, ohne die Reichssubstanz ernstlich zu gefährden.

Um den Status unserer eigenen Expansionsvorbereitungen nicht zu gefährden, spricht sich der 4.Ordn dafür aus, die delikaten Produktionszweige der Reichswirtschaft in externe Gebiete zu verlagern. Zu bemerken ist, daß die HSL nach unseren Informationen ernstzunehmende Anstrengungen unternimmt, am diesbezüglichen Datentransfer des Ordens teilzuhaben.

Datenqualität: II

#### **Akzept 3: pro-gnostica**

Wir erlauben uns, dem Herrscherhaus Satai zu empfehlen, den bisherigen offiziellen Kurs gegenüber der HSL beizubehalten und die geheimen Aktivitäten der Shantai Jihad unter allen Umständen vor den Augen und Ohren der SOL-Agenten zu verbergen.

Unser Volk wird noch etliche Tausend Zyklen unter dem offenen Abgabenprotektorat zu leiden haben, obschon -wie die Propheten uns voraussagen- das Reich Segurias niemals vollständig von der Lam-Familie unterdrückt werden wird.

Der Tag wird jedoch kommen, an dem sich aus dem Volke Segurias der Rächer der Schande von Volgerus Tyrix erheben wird. EINER WIRD KOMMEN, ER, DER BEALAIT CORAXO. Er wird alles beenden.

Die Hierather sagen, er lenke einen Wagen, der den Himmel bedecke, und dieser EINE werde alle Schmach tilgen. Wenn er mit seinem Wagen erscheint, wird der Kralizec losbrechen, der Kampf der Taifune wird das Universum erschüttern. Und er wird die gesamte HSL in den Abgrund der Finsternis werfen.

Als Zeitpunkt geben die Propheten von Hierath Sanctus ein Datum an: 2.3.347 der Reichszeit. Es wird ausdrücklich betont, daß es sich hierbei nicht um ein anachronistisches Paradoxon handelt, und man versichert, daß die Zeitspuridentität gewissenhaft geprüft wurde. Allerdings dauern die diesbezüglichen vorausschauenden Erhebungen zur Zeit noch an.

↳ Bericht ergeht nach Akzept

Bis diesbezüglich akzeptable Clusterlinks vorliegen, empfehlen wir, vorläufig von aggressiven Akten gegen die HSL abzusehen.

Datenqualität: II

geschlossen:  
**Mstrs. SATAI**  
erster Rang im 4. Orden

Vermerke:

↳ 1 Original: zda Zentralarchiv

↳ 2. Original: Imp.Rx. Nogod SATAI

↳ Duplex: GMRH-Cluster, Innerer Kreis

REICHSGEHEIMNI S! Enigma-Stufe: IV
--

Stufe (2) Datei

---

↳ Systemzeit (ev): 1306.4.082

☒ Event: **DAS VOLGERUS-PAMPHLET**

Nach der Niederlage von Volgerus Tyrx sieht sich das Empire dem Diktat der HSL ausgeliefert, und die Bedingungen des SOL-Imperiums werden zähneknirschend akzeptiert. Seguria verliert einen Großteil seiner Kolonien, kann jedoch als quasiautonomes Protektorat weiter bestehen.

☒ Bemerkungen: Die Schmach der Volgerus-Niederlage kann im Reich kaum einer verwinden, selbst dreieinhalb Tausend Zyklen später beeinflusst dieser verlorene Krieg noch die Handlungen segurianischer Feldherren.

---

↳ Systemzeit (ev): 1506.7.1002 - 1807.3.221

☒ Event: **DIE GROÙE UNRUHE**

In den 300 Zyklen der Abhängigkeit von der Gnade der SOL-Imperatoren verkommt das einst stolze Reich zu einem degenerierten Verwaltungsdistrikt der

Heliogenesis, was zunehmend für Unruhe im Volk sorgt. Das gesamte System wird in immer größerem Maße von den Entscheidungen aus New Jerusalem beeinflusst, und die Identität der einst so stolzen Kriegerrasse droht vom Verwaltungstrott der HSL erdrückt zu werden. Durch Indoktrination kommt es zu religiösem Zerfall der alten Kulte, gesellschaftlicher Verfall und das Vergessen der alten Sitten treten zutage, und die heliogenetische Art der Vettern- und Günstlingswirtschaft löst die erprobten sozialen Gefüge Segurias langsam auf. Es kommt zu sozialen Unruhen, und bürgerkriegsähnliche Zustände bedrohen ein weiteres Mal das Empire. Hunderte von Zyklen trudelt das Empire durch die Geschichte, und droht im engen Würgegriff des Bürgerkrieges zu ersticken. Die großen Clans und Häuser treten überall im System gegeneinander an, und die Substanz des Reiches versiegt zusehends wie das Blut auf den Schlachtfeldern. Das Ende des segurianischen Imperiums scheint nahe und unausweichlich.

☒ **Bemerkungen:** Die Bürgerkriege, die in immer neuen Attacken das Reich heimsuchen, verändern die segurianische Gesellschaft zusehends, denn die lange, schmerzliche Auswahl, die die Kämpfe treffen, schaffen für Seguria eine komplett neue gesellschaftliche Basis. Es stellt sich schnell heraus, daß die andauernden Kämpfe, in die sich keine außenstehende Macht auch nur ansatzweise einmischt, die Fraktionen der liberalen und gemäßigten Segurianer erheblich schneller dezimieren, als die Clans, welche den alten Werten treu geblieben sind. Die Kriege, die enorme Mengen an Humankapital verschlingen, machen es auch nötig, daß die SEGUR ihre genetischen Codes erweitern, und sich mit Spezies ihrer Nachbarschaft vermischen. So treten Erbfaktoren in die segurianische Kette ein, welche für eine komplette Neuorientierung der segurianischen Gesellschaft sorgen. Schnell erweist es sich, daß die neue Generation durch planmäßiges und wildes Einkreuzen ursprünglich fremder Gencodes sich in eine Richtung entwickelt, aus der die SEGUR einst gekommen waren. Die Veränderungen gehen langsam und verdeckt vor sich, und zwar in einem Zeitraum, der selbst schärfste Beobachter den Überblick verlieren läßt. Im 1807. Zyklus schließlich kehrt plötzlich Ruhe ein, die etwa 150 Zyklen anhält. Das neuentstehende Reich sammelt Kräfte.

---

↳ **Systemzeit** (ev): 1956.6.1010

☒ **Event:** **TOD des letzten SATAI-Herrschers**

Der letzte Angehörige des Hohen Hauses SATAI, **Kali-Nasim Satai** wird ermordet. Er hinterläßt keinen Thronerben.

☒ **Bemerkungen:** Der gewaltsame Tod des Regenten löst erneut Unruhen im Empire aus, denn ein neuer, hart umkämpfter Häuserwechsel wird erwartet.

---

↳ **Systemzeit** (ev): 1956.6.1011

☒ **Event:** **GROÙE REFORMATION**

Aufstand der alten Shantai Jihad, die unter dem Golachabführer **TUKULTI NINURTA** für die Wiedereinführung der S.A.D.-Codices kämpfen. Tukulti erobert mit Unterstützung der Kaisertreuen -die gefürchtete Throngarde des Imperators- die Hauptstadt Sodom und schlägt die am Krieg beteiligten Häuser deutlich. Der Thronrat von Seguria setzt, ohne die HSL zu konsultieren, Tukulti Ninurta als neuen Imperator des Reiches ein. Umfassende gesellschaftliche Reformen folgen, und die segurianische Gesellschaft wird in Anlehnung an den strengen Codex der Shantai Jihad entklerikalisiert und zur ursprünglichen Form zurückgeführt. Die Streitkräfte werden reorganisiert und erheblich verstärkt, was den Unmut der SOL-Imperatoren auf das Reich lenkt. Ein neuer Krieg mit der HSL steht unmittelbar bevor.

☒ **Bemerkungen:** Die Einsetzung Ninurtas als Imperator und die nachfolgende gesellschaftliche Veränderung erzeugen einen tiefen Bruch in den Beziehungen zwischen dem Empire und der HSL. Die SOL-Imperatoren hatten hunderte von Generationen darauf verwendet,



geben wir dem beleuchteten Kosmos Kenntnis von SEINEM Willen, der durch

## LAM-AIWAZ

und seine Nachgeborenen offenbart wird.

Wir,

### Shylock Thor III.,

von Gottes Gnaden Imperator Rex der Heliogenesis SOL von LAM, euer Diener  
und Bringer des Lichts in die Finsternis, tun kund und zu wissen:

#### ad 1:

Das Imperium der heiligen Mutterkirche von SOL, das Sanktuarium der ersten planetaren Föderation nach dem Willen Gottes, gebietet uns, ein Forum zu schaffen für die Vertreter der Völker und Spezies, die unter dem Schutz des wahren Glaubens leben.

#### ad 2:

In diesem Forum, das allen Welten der Heliogenesis offensteht, wird allen Delegierten ein Vorspracherecht zugestanden. Den Vorsitz der Versammlung führt der Thron von SOL, stimmberechtigt sind die Angehörigen der hohen Häuser. Das Forum trägt den Namen

## Föderaler Rat

und tagt regelmäßig einmal pro SOL-Standardjahr in der großen Halle des Schöpfers in New Jerusalem. In dringenden Fällen kann der Thron von SOL den Rat zu jeder Zeit einberufen. Die Anwesenheit der stimmberechtigten Häuser bei den Ratssitzungen ist eine heilige Pflicht.

#### ad 3:

Jeder Entschluß des Föderalen Rates, der von der heiligen Mutterkirche von SOL gebilligt wurde, ist für alle Regierungen der Heliogenesis verpflichtend. Zuwiderhandlungen werden als kriegerischer Akt gedeutet.

#### ad 4:

Die Referenten des theologischen Politbüros stehen den Regenten für weiterführende Informationen zur Verfügung.

Wir empfangen den Willen Gottes in New Jerusalem  
Sentinel in Aargo 221<sup>0</sup>/2Δ

## Shylock Thor III

Imp. Rex Solis

---

↳ Systemzeit (ev): 2207.7.1010

### ↳ Event: GRÜNDUNG DES FÖDERALEN RATES

Der HSL-Imperator verkündet die Gründung des Föderalen Rates, da sich in zunehmendem Maße Welten aus dem Verbund der HSL zu lösen beginnen, und mit demokratischem Gedankengut den Unwillen der SOL-Herrscher auf sich ziehen. Dieses quasiautonome Gebilde soll die Kontrolle der HSL über ihre Glieder noch verstärken.

↳ Bemerkungen: Die Gründung des Föderalen Rates bewegt das segurianische Imperium dazu, sich erneut auf militärische Konflikte vorzubereiten. Die innere Schwäche des Gegners ist ein verlockendes Angebot.

---

↳ Systemzeit (ev): 2256.4.0047

### ↳ Event: DIE AL - QUADISHA - CODICES

Veröffentlichung der AQC durch den Klerus der HSL, Verbreitung der genehmigten Auszüge durch die Missionaria Protectiva. Die sog. **'Verbotenen**



**HELIOGENESIS SOL VON LAM**  
**>imperial Cluster 356 / Anfrage a418718<**

**FILE DATA:**

Die Anfrage des hohen Herrscherhauses, den status quo der HSL betreffend, liegen der Datenbeschaffung des 7.Ordens nachstehend aufgeführte Clusterlinks vor:

**Akzept 1**  
**STATUS QUO**

Das Heliogenetische Imperium gliedert sich zur Zeit wie folgt:

---

**SEKTOR 0**

**Das Aziluth-System; 4 Planeten; 6 Trabanten; 1 Raumstation**

Im Sektor 0, dem Zentralsektor der HSL, liegt die kubische Raumstation des SOL-Imperiums, die 'Goldene Stadt'

**NEW JERUSALEM**

Dort sind die Regierungszentren und die Hauptverwaltungen installiert. N.J. wurde 2020 Zyklen vor der segurianischen Reichsgründung im Aziluth-System (NGC356.358) von Imperator LAM-AIWAZ erbaut, nachdem dieser in einem 6-Tage-Blitzkrieg 78 lokale Solarfürsten und Herrscher vernichtend schlug. Das Heliogenetische Imperium SOL von LAM erweiterte das GOTOS-Gebiet innerhalb weniger Zyklen zu immenser Größe, und mit dem 2207.seg. Zyklus erreichte die HSL ihre heutige Größe. Das unmittelbare Hoheitsgebiet der HSL erstreckt sich derzeit auf 1024 bewohnte Systeme, die astrographisch in vier Generalquadranten unterteilt sind.

Die tatsächliche Regierungsgewalt übt -eo ipso- derzeit

**Imp. Rex Solis**  
**Uriel Zarathustra LAM**

aus, der als Vorsitzender des Föderalen Rates derzeit im  $\beta$ Q ein neues Expansionsprojekt vorzubereiten scheint.

---

**a-QUADRANT**

**125 Systeme; 1723 Planeten; 4021 Trabanten; 4 Raumstationen**

**Häuser: 31 ; davon 4 Hohe Häuser**

Sitz der Hohen Häuser **Ben-lammin, Reuben, Gad & Dhann**; wirtschaftlich bedeutend für die HSL. Große Vorkommen an Erzen, Kohlenstoffen, Biomasse. Die zentrale organische Versorgung der Hauptverwaltung geschieht aus dem  $\alpha$ Q; er wird von großen Einheiten der Tzebaoth kontrolliert und bewacht. 6400 schwere Raumkreuzereinheiten, sowie mächtige Landetruppentransporter schützen die Kornkammer des SOL-Imperators. Der  $\alpha$ Q ist der HSL bedingungslos ergeben und rühmt sich einer hohen Loyalität. Ein Eindringen, gleich mit welchen Mitteln, scheint hier unmöglich, zumindest aber sinnlos.

**b-QUADRANT**

**312 Systeme; 2791 Planeten; 5140 Trabanten;**

**Häuser: 52 ; davon 2 Hohe Häuser**

Sitz der hohen Häuser **Rabahn & Alioth**. Unterprivilegierter Quadrant, extrem dünn besiedelt. Im  $\beta$ Q liegt das sog. GAIA ASSIAH - System; dort führt die HSL seit ca. 1,5 Zyklen gewaltige Terraformingprojekte durch. Es ist in wohlinformierten Kreisen die Rede davon, daß die HSL beabsichtigt, neue DNA-Versuchsketten in diesem System zu installieren. Die Rückschläge des Mydgaard-Projektes scheinen die HSL-Kloner nicht zu schrecken. Wir empfehlen, den genannten Sektor durch Agenten der Shantai Jihad analysieren zu lassen. In diesem Zusammenhang sollten die hierathischen Propheten konspirativ beteiligt werden. Wir sehen große UNRUHE aus den vorgenannten Faktoren erwachsen. Militärisch stellt der  $\beta$ Q kein Problem dar.(221

Raumkreuzer der Zildrua-Klasse, wenige Landtruppen -2 Batt., 2 bemannte Orbitalspionagesonden am 3. Planeten des Gaia-Assiah-Systems)

## g-QUADRANT

**297 Systeme; 1210 Planeten; 2425 Trabanten; 147 Raumstationen**

**Häuser: 42 ; davon 3 Hohe Häuser**

Der  $\gamma$ Q, Sitz der Hohen Häuser **Khmeru, Taniss & Shurum-lag**, ist den segurianischen Sektoren am nächsten, ihm sollte militärisch die größte Aufmerksamkeit gelten. In den Grenzsyste-men zum Empire hat die HSL umfangreiche Einheiten Ihrer Raumflotte (8000 schwere Kreuzer -Zildruar-, Ansata- und Gehenna- Klasse;- ca.200.000 Jagdeinheiten in 18 Großgeschwadern) stationiert, jedoch wenig Invasions- und Landtruppen. Die Strategen des 7.Ordnens haben errechnet, daß die gegnerische Überlegenheit 395,4276% beträgt. Aus Gründen, die wir in der Interpretatio der alten Schriften sehen, greift uns die HSL nicht direkt an, sondern beläßt es in der Regel bei marzialischer Gestik zur Durchsetzung ihrer Abgabeforderungen. Abzuwarten bleibt, inwieweit der HSL-Imperator die Erweiterungsbemühungen des Empire duldet. Es ist nicht ratsam, die Geduld des Feindes zu überschätzen, und mit Bildung der beabsichtigten Peripheren Allianz könnte das Maß erschöpft sein. Eine sublimen militärische Verstärkung der Grenzgebiete über einen längeren Zeitraum (2-4 Zyklen) scheint uns daher äußerst ratsam.

Wirtschaftlich ist der Quadrant eher durchschnittlich anzusetzen.

## d-QUADRANT

**290 Systeme; 2076 Planeten; 4291 Trabanten;**

**Häuser: 19 ; davon 3 Hohe Häuser**

Sitz der Hohen Häuser **Maschuk, Rial & Klingsor**. Der Quadrant ist gezeichnet von überproportionaler Handelsaktivität und hohem Dienstleistungsdurchschnitt. Der Kapitalertrag gehört zu den höchsten im Solarkosmos. Viele Kontakte der segurianischen Händler gehen in diese Region. Kleine militärische Präsenz (300 Kreuzer & Polizeitruppen), hoher Datenüberwachungsgrad.

## SONSTIGES:

**671 Systeme; 4284 Planeten; 9031 Trabanten;**

**Häuser: 198 ; davon 0 Hohe Häuser**

**Occupationsgebiete außerhalb der HSL**

Militärische Protektorate, generell gute Fraternisierungsbedingungen.

Datenqualität: I

## **Akzept 2:**

### **BEMERKUNGEN**

Die HSL hat nunmehr den Zenit der Macht überschritten, und es ist davon auszugehen, daß die Ablösung der Systeme mittelbar bevorsteht. Für die HSL beginnt nun der langsame und mühevoll-e Abstieg vom Olympus Mons des Solarkosmos, und unsere Berechnungen geben Anlaß zu der Vermutung, daß das segurianische Wertesystem die Nachfolge antreten wird. Wenn der Saurus HSL fällt, sollte das Empire bereit stehen, ihm den Todesstoß zu versetzen. Ein flächendeckender Krieg zwischen dem Empire und der HSL um die Krone der Schöpfung ist unausweichlich, die Frage allein ist, **wann** wir den letzten Waffengang zu erwarten haben. Fraglich ist, ob die Herrscher der HSL, die zweifelsohne in der Lage sind, dieselben Schlüsse wie wir zu ziehen, versuchen werden, das Gesetz von der Konvergenz der Kräfte zu übergehen, und evtl. zu einem verfrühten Zeitpunkt das Ende herbeizuführen versuchen. Der 7.Ordnens der Shantai Jihad empfiehlt daher dem Herrscherhaus dringend, die Verteidigungsbereitschaft des Reiches in Äquivalenz zum Voranschreiten der Zeitlinie zu erhöhen. Jedoch jeder Zyklus, der verstreicht, ohne daß die HSL-Imperatoren uns attackieren, bringt den Solarkosmos der Erfüllung der Großen Verbindung näher. Es ist daher in gleichem Maße ratsam, den Anteil der diplomatischen Aktionen auch zu vergrößern, und die Zahlung der HSL-Abgabeforderungen nicht zu boykottieren.

Ein Sprichwort sagt: Es ist nicht klug, den schlafenden Reschtak zu wecken, bevor er gebunden ist.

Unsere strategischen Abteilungen gehen davon aus, daß in etwa 2200 Zyklen das segurianische Imperium der HSL militärisch völlig ebenbürtig sein wird.

Allerdings geben uns die hierathischen Prophezeihungen diesbezüglich zu denken, denn allem Anschein nach wird das Ende der HSL bereits in ca. 1900 Zyklen erwartet, so daß davon auszugehen ist, daß ein Faktor, der

uns in Konstitution und Herkunft absolut nicht bekannt ist, die Ereignisse beeinflussen wird. Wir gehen hier konform mit den Thesen des 4.Ordens der S.J., daß es durch Einmischung von Außerhalb zu einer sprunghaften Kräfteverlagerung im Solarkosmos kommen wird, und es ist sehr wahrscheinlich, daß das segurianische Empire maßgeblich von der Kräfteverschiebung profitieren wird.

Datenqualität: II

Wir hoffen, dem Informationsbedürfnis des Hohen Stuhls von Segur genügt zu haben.

geschlossen:

||KI α111||  
primäre Datenverarbeitungseinheit der Stufe 1  
GMRH-Cluster, Innerer Kreis

Vermerke:

- ↪ 1Original: Imp.Rx.Segur; H.S.vaSegur
- ↪ 2.Original: Archiv d.7.Ordens der S.J.
- ↪ Duplex: GMRH-CLUSTER,Innerer Kreis

REICHSGEHEIMNI  
S!  
Enigma-Stufe: I

Stufe (I) Datei

---

↪ Systemzeit (ev): 2845.1.0001

⊠ Event: 2. REFORMATION; 5.IMPERIUM VON LOMAA

Zweite und umfassende Gesellschaftsreform durch den Imperator **SIR BARCHAN LOMAA**. Abschaffung des Machtanspruchs der religiösen Herrscherkaste, Rückstufung der religiösen Clans in der Hierarchie der Kasten. Übergang der totalen Macht auf die Militärs, Umwandlung des Reiches in eine Militärdiktatur, die künftig von den 17 Clans der Shantai Jihad kontrolliert wird. Beginn des 5.Imperiums von Lomaa, das 2111 Zyklen lang bestehen bleibt.

Expansion während der Herrschaft des Hauses Lomaa:

<b>BAARSHEBAA:</b>	2875.1.0217
<b>SCHULGI:</b>	2906.7.1021
<b>GUDEA:</b>	3072.1.402

Im 3074. Zyklus erreicht das segurianische Imperium seine volle Blüte durch die Bildung der Peripheren Allianz.



## Zur Kenntnis aller segurianischen und alliierten Völker!

Das Haus des 5. Imperiums von Lomaa,  
vertreten durch den Herrscher

Imp.Rx.

# Parzival Zion Lomaa

gibt dem Volke im Reich bekannt:

Heute, am ersten Standardtag des 230. Zyklus nach der 2. Reformation des Reiches bildet das segurianische Imperium eine neue Allianz mit 27 Völkern der Segur Major-Peripherie, welche um konstitutionelle Aufnahme in das Hoheitsgebiet Segurias ersucht haben. Wir Begrüßen die Systeme und Nationen in unserer Gemeinschaft:

<p><b>Das Otoa-Caliphat; das Dschemhar-System; den Mandrax-Sektor; Scaldea; Terroqnoir; Zoba; das Revier der Nun-Sekte; Cygni-anu-K; Die Neuenglischen Diaspora-Kolonien; das Baphmaca-Reich; den Ulanbatorinebel; die 4 Ecron-Sektoren; den Herodion-Quadranten; En Bokek Geser; Tel Quasile; der Mydgaard-Komplex; die Welt von La Vibria; Eschakuschanna; Sumu-el-gungunum; das Nassi-Maruttasch-Empire, die TRON-Liga, NORAD Heel und das Stammesgebiet der Bel-ibni, sowie die wandernden Völker der Kosmotuareg.</b></p>
--

Das zwischen diesen Nationen und uns geschlossene Bündnis soll ein Gegengewicht schaffen zu gewissen Kräften, die sich an anderem Orte in diesem Universum konzentrieren und die Freiheit der Völker bedrohen.

Die Bündnispartner versicherten im Angesicht der heiligen Schriften einander, daß auf gegenseitige Annektionsversuche für die Dauer von wenigstens 2000 segurianischen Zyklen verzichtet wird.

Im gleichen Zuge wurde eine uneingeschränkte militärische Beistandsvereinbarung getroffen, der alle Bündnispartner beigetreten sind. Wer immer auch nur einen Teil des Imperiums attackiert, der muß damit rechnen, daß alle Völker der Segur Tangens -Allianz der bedrohten Region beistehen werden.

Das von heute an aus den 3 Säulen

## **SEGUR MINOR      SEGUR MAJOR      SEGUR TANGENS**

bestehende 5. segurianische Imperium von Lomaa stellt mit dem heutigen Tage eine zweite Großmacht im Solarkosmos dar, die selbst der föderale Rat nicht mehr ableugnen kann. Es ist dies ein historischer Tag in der Lon-Doh-Genesis von Seguria. Die Blüte des Reiches steht uns bevor, so, wie es die Propheten voraussahen.

Ein Fest zu Ehren des Shai-Haluthar und eines zu Ehren der peripheren Allianz!

Dieser Tag soll als einer der glorreichsten Tage des Reiches in der Erinnerung der Lon-Doh verzeichnet werden, und es erfüllt uns mit großem Stolz, das prächtige Reich von Seguria in die neue Zukunft führen zu können.

Wir heißen die Botschafter und Delegierten der autonomen Segur Tangens - Systeme am Hohen Stuhl Segurias willkommen.

Für das Volk und das Reich von Seguria zeichnet

# Parzival Zion Lomaa

Imp. Rx. Segur

f.d.R.:  
BAPHMTR;  
1Kanzler d.H.S.

---

Auszüge aus den  
Heiligen Segurianischen

**L O N - D O H**

Verzeichnissen

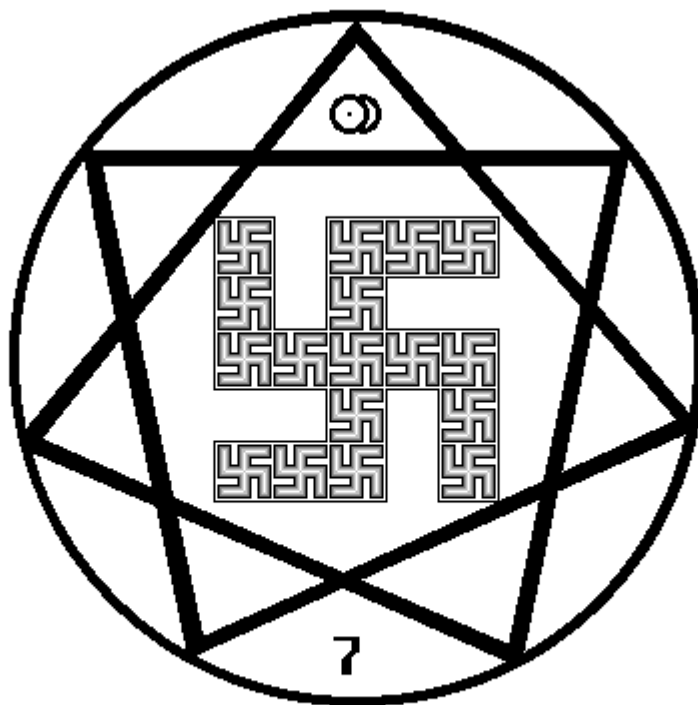
---

TEIL 2:

# Neuzeit des Segurianischen Imperiums

ab: 110001 (4956.7.1010ev)

- ↪ 6.Imperium von Gharwk
- ↪ Zerions Geburt
- ↪ Das **SEGURIANISCHE TECHNODROM**
- ↪ Schlacht bei Proxima
- ↪ Schlacht bei Gaia Assiah



Das Großsiegel des 7. Ordens der  
**Shantai Jihad**

---

↪ Systemzeit: 1.1.0001 (4956.7.1010 ev); Sodomzeit: 0001.ZODIRE.001.01,0001

⊗ **Event: BEGINN DER NEUEN ZEITRECHNUNG**

Imp.Rx.Segur: **ZEDEKIA** (der Erste aus dem Hause Gharwk) besteigt den Hohen Stuhl von Segur und ruft die segurianische Neuzeit aus. Er errichtet das 6.Imperium von Gharwk.

⊗ **Bemerkungen**: In Absprache mit den hierathischen Gilden und den Clans der Shantai Jihad ordnet Zedekia die neue Zeitrechnung an. Es wird deutlich gemacht, daß ab diesem Zeitpunkt im Reich der Jahrmillionen währende Prozeß der Veränderung abgeschlossen ist, und daß Seguria nun seine endgültige Form gefunden hat.

---

↳ Systemzeit: 1.1.0001 (4956.7.1010 ev); Sodomzeit: 0001.ZODIRE.001.01,0001

↳ Event: **TECHNISCHER AUFSCHWUNG**

Zedekia I. führt einige bisher verpönte Techniken ein, so z.B. das **KLONEN** und den **BEWUßTSEINSTRANSFER** (was die Lebenserwartung der Segurianer erheblich verlängert).

↳ Bemerkungen: Dieser Akt der technischen Revolution, die durch alle militärischen Bereiche geht, soll das Reich auf den zu erwartenden Kralizec, den Kampf der Taifune, vorbereiten. Dazu ist es nötig, bisherige ethische Bedenken gegen gewisse technische Errungenschaften zu verwerfen. Oberste Prämisse ist es, Seguria durch den Sturm zu führen, ohne daß es vernichtet wird. Und der Zweck heiligt die Mittel.

---

↳ Systemzeit: 1.2.0023 ; Sodomzeit: 0001.GANJAD.178.04,5643

(Erdzeit: ca. 2060 v.d.Z.)

↳ Event: **THRONWECHSEL**

Imperator **MERODACH BALADAN** von Gharwk wird neuer Regent des Reiches.

↳ Bemerkungen: Trotz zunehmender diplomatischer Spannungen zwischen der HSL und dem Empire verläuft die Regierungszeit relativ unproblematisch.

---

↳ Systemzeit: 1.4.0114 ; Sodomzeit: 0001.TALIM.240.06,2873

↳ Event: **THRONWECHSEL**

Baladans Sohn, **KUDUR KURIGALZU** von Gharwk besteigt den Hohen Stuhl von Segur und regiert fast 4 Äonen lang. Er gilt als Verfechter der Hardline, unter seiner Regentschaft werden gewaltige Waffenarsenale für die erwartete Erfüllung der Prophezeihungen hergestellt.

↳ Bemerkungen: Die Bewältigung der großen Aufgabe, das Reich auf den letzten Krieg vorzubereiten, verlangt den Bürgern des Reiches allenthalben enorme Opfer ab, die jedoch von allen erbracht werden, um die große Sache gelingen zu lassen.

---

↳ Systemzeit : 1.7.0506 ; Sodomzeit: 0006.VEITH.146.11,4357

↳ Event: **THRONWECHSEL**

Imp.Rx.Segur: **LUGALANDA CALIMAX** von Gharwk (ein Neffe Kurigalzus) besteigt den Thron und regiert 2,5 Äonen lang das Reich.

↳ Bemerkungen: Lugalanda Calimax regiert bis zur Zerstörung des Imperiums.

---

↳ Systemzeit : 2.1.0065 ; Sodomzeit: 0002.DRAGAN.221.01,6915

↳ Event: **ZERIONS GEBURT**

Dem Haus Beltane aus Salmanassar wird mit Zerion der letzte Hauserbe geboren, er wird als Imperator Shaitan Zerion I. letzter Führer des Segurianischen Reiches.

↳ Bemerkungen: Zerions Kindheit und Jugend verlaufen für einen Abkömmling der Kriegerkassen recht normal, jedoch schon bald stellt sich heraus, daß das segurianische Hochkommando ihn besonderen und unangemessen schweren Prüfungen unterzieht. Erst gegen Ende des ersten Äons im 2.Zyklus stellt sich heraus, wofür Zerion über die Zeit so hart ausgebildet wurde.

---

↳ Systemzeit : 2.1. 0179 ; Sodomzeit: 0002.SAMAIN.108.02,2127

↳ Event: **Kunde vom TECHNODROM**

Seit geraumer Zeit wird der Solarkosmos von Wesen angegriffen, die von jenseits der materiellen Barriere zu kommen scheinen. Schwere Gefechte gegen das Flaggschiff der Eindringlinge beginnen und werden ausnahmslos verloren. Stets und ständig gewinnen die Feinde an Boden, und die Querelen zwischen der HSL und dem segurianischen Empire treten zunehmend in den Hintergrund. Im Reich mehren sich die Gerüchte, das segurianische Imperium entwickle derzeit eine mächtige Geheimwaffe, mit der es endlich gelingen könnte, die Intruders zurückzuschlagen. Gewaltige Mengen an Kapital und sonstigen Produktionsfaktoren werden quer durchs Reich in die abgelegensten Sektoren transferiert, und tatsächlich ist diese Wunderwaffe zum Erstaunen aller offiziellen und inoffiziellen Beobachter dann auch etwa 660 CHROS später fertiggestellt.

↳ Bemerkungen: Das Erscheinen des Technodroms auf der Bildfläche löste Euphorie wie auch Bestürzung aus, denn das SEGURIANISCHE TECHNODROM stellt nicht nur für die Intruders eine Bedrohung dar. Viele im Föderalen Rat fragen sich, was die Segurianer mit ihrer neuen Waffe wohl nach einem gewonnenen Krieg gegen die Intruders anstellen würden. Viele geheime Abkommen und Verträge werden in dieser Zeit geschlossen, die die HSL auf diesen Fall vorbereiten sollen.

---

↳ Systemzeit (exakte Reichszeit) : SEG.2.1.0638.GOJAN.242.03,0181

↳ Technodromzeit: TST.0001.001.000,001

↳ Event: **INDIENSTSTELLUNG DES TECHNODROMS**

Zerion leistet vor dem Systemstart den **Eid der 7 Namen** in der Pulsatronkammer und wird im Alter von 452 Sodom-Standardjahren der erste und einzige Kommandant des Kampfsterne. In einem feierlichen Akt auf der Kommandobrücke übergibt der Imperator persönlich Zerion das Kommando, der den Systemstart initiiert und den Leviathan zum Leben erweckt.

↳ Bemerkungen: Dieses Ereignis wird per InterCom in alle Winkel des beleuchteten Universums übertragen, und die bisher eher pessimistische Kriegsstimmung schlägt in Euphorie um. Die Tzebaath-Armeen der HSL und die Truppen des segurianischen Imperiums vereinen sich im Proxima-Sektor, um dem Gegner zum letzten Mal entgegenzutreten. Dieser läßt sich die Chance, alle Verteidiger mit einem Schlag zu vernichten, nicht entgehen, und es kommt zur Schlacht.

---

↳ Systemzeit : 2.1.0639,2467

↳ Event: **SCHLACHT BEI PROXIMA**

In der Schlacht gegen die Intruders werden große Teile der HSL-Gebiete verwüstet, der Feind wird von Zerion gestellt. Die Intruders fliehen durch den halben Solarkosmos, verfolgt vom Segurianischen Technodrom. Plötzlich erreicht ein Rückzugsbefehl die segurianischen Krieger, und Zerion gehorcht. Er fällt aus allen Wolken, als man ihn vor ein Kriegsgericht des Föderalen Rates zerrt, wo ihm Kriegsverbrechen gegen die Allianz der Verteidiger vorgeworfen werden. Zerion wird ohne weitere Anhörung zu einer lang anhaltenden Exilstrafe verurteilt, seine persönlichen Datenbanken werden aus seinem Bewußtsein beschlagnahmt, und

er muß auf einem fernen Planeten in der Verbannung bleiben, bis er begnadigt würde.

☒ **Bemerkungen:** Zerion kann nicht begreifen, daß er, der der Vernichtung des Feindes bereits so nah gewesen war, nun für die Folgen der Schlacht verantwortlich gemacht wurde. Alles, was er in diesem Krieg und besonders danach erlebt hatte, stank förmlich nach Verrat. Fast ein Äon sollte vergehen, bis Zerion herausfinden sollte, was wirklich passiert war.

---

↪ **Systemzeit** : 2.3.0347,2858

↪ **Erdzeit** : 11.08.1999

☒ **Event: SCHLACHT BEI GAIA ASSIAH**

2: Schlacht gegen die Intruders; Zerion und das Segurianische Technodrom werden reaktiviert, da die Intruders erneut in den Solarkosmos einfallen, und größere Verheerung anrichten, als jemals zuvor. In einer gewaltigen Schlacht, in der sich die Kommandanten der beiden Kampfsterne erbarmungslos gegenüberstehen, wird der Nyarlatothep zerstört.

☒ **Bemerkungen:** Zerion, der aus dem Exil zurückgerufen wird, erfährt die Wahrheit über die Zusammenhänge, die zu den großen Kriegen geführt haben. Die Durchtriebenheit, mit der die HSL versucht hat, das segurianische Imperium vor seinen Karren zu spannen, läßt Zerion einen folgenschweren Entschluß fassen: Er greift den HSL-Imperator an.

---

↪ **Systemzeit** : 2.3.0347,666

☒ **Event: ZERSTÖRUNG SEGURIAS**

Das 6.Imperium von Gharwk wird von den Invasionstruppen des Sire Ananda Marga, Thronfolger des heliogenetischen Imperiums SOL von LAM, besetzt und alle Segurianer werden getötet. Das Reich hat aufgehört zu existieren.

☒ **Bemerkungen:** Zerion erfährt von der Tat des Ananda Marga und rächt sich mit der Zerstörung von New Jerusalem, dem Zentrum der HSL. Er stellt den Marga und löscht dessen Truppen aus.

---

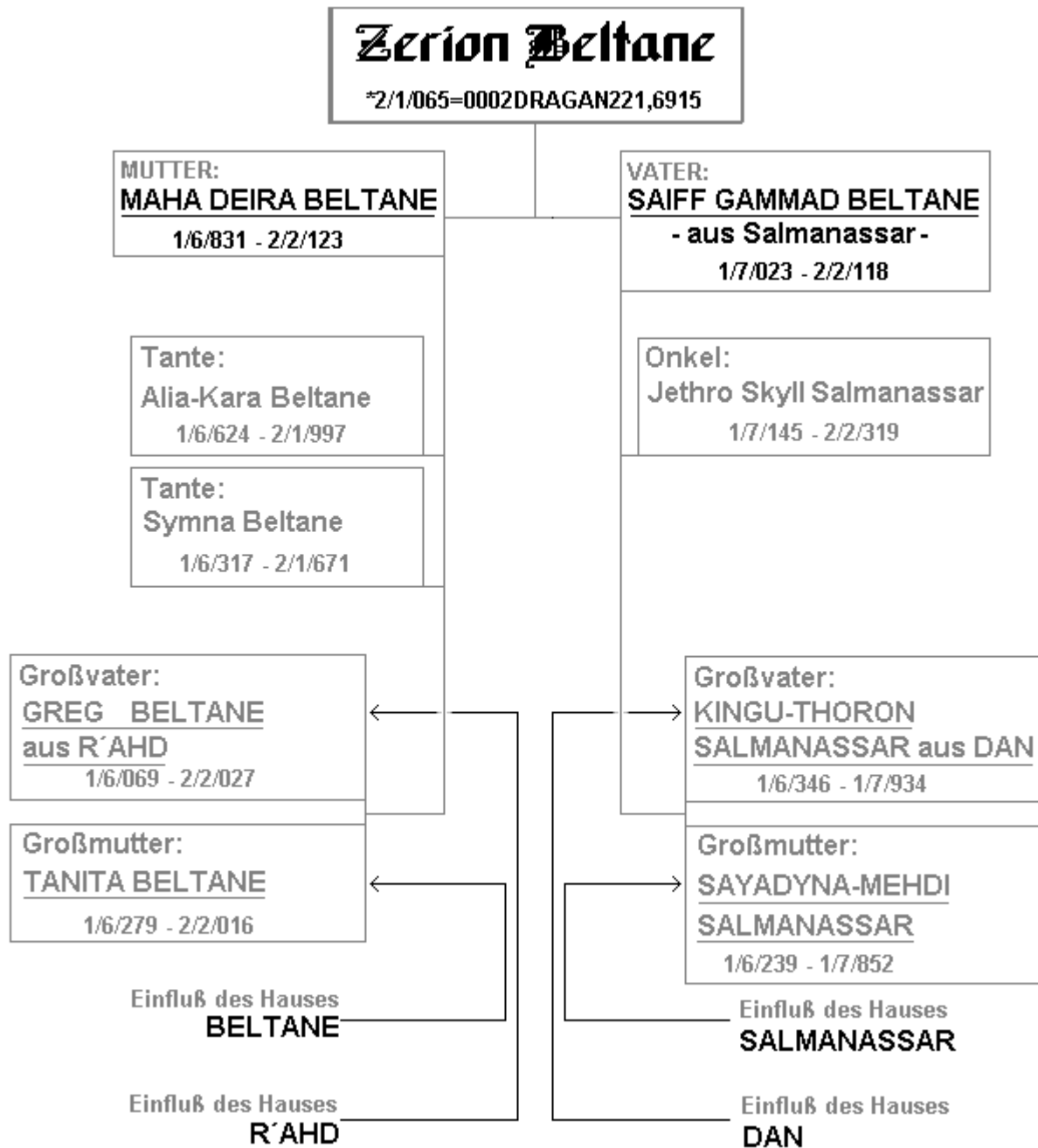
# E N D E

## der LONDOH-Genesis von Seguria

# ZERION BELTANE (\*)

## Abstammung & Herkunft

Zerion ist der einzige Sohn des Protektoratskommandanten SAIFF GAMMAD BELTANE aus Salmanassar und der Lady MAHA DEIRA BELTANE, vorgeborene Tochter des ersten Hauses im 7. Orden der SHANTAI JIHAD. In Zerion vereinigen sich genetisch die drei mächtigsten Häuser der Shantai Jihad mit der DAN-Linie, die einen rezessiven genetischen Sprung auslöst. Zerion ist der Begründer einer neuen Erblinie: der **SHANTAI-FLUXUS**.



(\*) Anmerkung: Der Name BELTANE geht aus der historischen Figur des BELTAIN-ROOK-Führers der ersten Shantai Jihad - Clans hervor und wird zu besonderen Anlässen auch in der alten Schreibweise verwandt.

## Angaben zu den Familienmitgliedern

Name:	<b>MAHA DEIRA BELTANE</b>
Verwandschaftsgrad:	leibliche Mutter
Stellung im Reich:	Hohe Ansata-Priesterin des SHANTAH-Cultes im 7. Orden der Shantai Jihad.
Bemerkungen:	Vorsteherin des Ordens bis zu ihrem Tode
Name:	<b>SAIFF GAMMAD BELTANE aus Salmanassar</b>

Verwandschaftsgrad: leiblicher Vater  
Stellung im Reich: Kommandant des 31. Großprotektorats von Seguria (2 kmpl. Sternsysteme unter seg. Verw.) & hoher Beamter des Imperiums bis zu seinem Tode.

---

Name: **ALIA - KARA BELTANE**  
Verwandschaftsgrad: Tante mütterlicherseits  
Stellung im Reich: Rang einer 'Großen Mutter' im 7.Orden der S.J.

---

Name: **SYMNA BELTANE**  
Verwandschaftsgrad: Tante mütterlicherseits  
Stellung im Reich: Im Range der Botschafterin des Segurianischen Imperiums am Hofe des Herrschers Zambiya Hoor im Phaeton-System (Segur Tangens) tätig.

Bemerkungen: Dispens:2/1/654

---

Name: **JETHRO SKYLL SALMANASSAR**  
Verwandschaftsgrad: Onkel väterlicherseits  
Stellung im Reich: 'ERSTER RADMEISTER' der geheimen archaischen Bruderschaft SALMANASSARS, der die Familie seit 5000 Zyklen vorsteht. Traditionell oberster militärischer Berater des Hohen Stuhls von Seguria bis 2/2/027  
Zerions strategischer & taktischer Lehrer

---

Bemerkungen:

---

Name: **TANITA BELTANE**  
Verwandschaftsgrad: Großmutter mütterlicherseits  
Stellung im Reich: Heilerin & Hebamme aus dem Hohen Haus Beltane.  
Bemerkungen: Betrieb mit ihrem Mann die metaphysische Ausbildung in Zerions Kindertagen

---

Name: **GREG BELTANE aus R´ahd**  
Verwandschaftsgrad: Großvater mütterlicherseits  
Stellung im Reich: Historiker & höfischer Geschichtserzähler des Imperiums, Vertrauter der Regenten Kudur Kurigalzu & Lugalanda Calimax.

Bemerkungen: Geistiger Vater und Vorbild Zerions

---

Name: **SAYADYNA-MEHDI SALMANASSAR**  
Verwandschaftsgrad: Großmutter väterlicherseits  
Stellung im Reich: Hohe Priesterin in der SALMANASSAR-Schwesternschaft, dem weiblich-mystischen Gegenstück der gleichnamigen Bruderschaft

---

Name: **KINGU-THORON SALMANASSAR aus Dan**  
Verwandschaftsgrad: Großvater väterlicherseits  
Stellung im Reich: ALFA MALIM der KIA-Kriegerkaste von DAN,  
Bemerkungen: Eingewandert 1/7/021; S.G.Salm.'s Nahkampfausbilder

---

## Angaben zum Lebenslauf

---

Name: **ZERION BELTANE**  
(Im Dialekt der Shantai Jihad: **SODERION BELTAIN**)

Geb.dat.: **2/1/065,418234** ☒ Segurianische Reichszeit  
**0002DRAGAN221,6915** ☒ Sodomzeit

Gebort: Hauptstadt **SODOM** i. d. Prov. **EDOM** auf dem 2. Planeten des **SEGUR MINOR**-Systems: **SODOM**

Mutter: **MAHA DEIRA BELTANE**

Vater: **SAIFF GAMMAD BELTANE** aus **Salmanassar**

---

## Stationen

---

Zeitpunkt: ab **2/1/090** ☒ **0002KALHUN123**  
Event: **AUSBILDUNG** der hohen Schule des 7. Shantai Jihad - Ordens in den Kriegskünsten, Mentaltechniken und philosophischen Lehren der bekannten Systeme.

---

Zeitpunkt: **2/1/333** ☒ **0002MONS079**  
bis **2/1/555** ☒ **0002VLAD021**  
Event: **Besuch der ersten Hohen Militäarakademie** von Sodom, der Salmanassarschule; **Aufstieg** zum 'Schwerträger ohne Kommando'; Freundschaft mit K'hyron Saduqa.

---

Zeitpunkt: **2/1/555** ☒ **0002VLAD142**  
bis **2/1/637** ☒ **0002THORZU179**  
Event: **MILITÄRDIENST** als Subcommander auf der Basis **WARAD-SIN** im **Damiq-Ilshu**-Sektor unter Commander M'Netoc vom 121.imperialen Garderegiment auf **DNEBR im COL-System**. Mehrere Missionen.

---

Zeitpunkt: **2/2/638,4611164** (exakte protokollarische Reichszeit)  
Event: **BEFÖRDERUNG** zum **HIGH COMMANDER** der segurian. Raumflotte (Platinschwert & 6 Diamanten). **VERSETZUNG** auf das Technodrom. Ableistung des Eides der 7 Namen in der Pulsatronkammer des ST, **Kommandoübernahme**.

---

Zeitpunkt: **2/2/639,2467**  
Event: ☒ **SCHLACHT BEI PROXIMA**  
☒ **Kriegsratsverhandlung; Exilgang** nach G. Assiah

---

Zeitpunkt: **2/3/347,666**  
Event: ☒ **SCHLACHT BEI GAIA ASSIAH**  
☒ **BEFÖRDERUNG** zum **FORCE EMPEROR** des heliogenetischen Imperiums SOL von LAM

---

Zeitpunkt: **nach 2/3/347,666**  
Event: ☒ **SCHLACHT UM SEGURIA**; Überfall der HSL auf das Gharwk-Imperium; Fall Segurias. Zerions Wahl zum Imperator **SHAITAN ZERION I.**